キャラクター名
ブランカ・アントン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	8	12	6	7	17	7
ボーナス	6	2	4	2	2	5	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	4	5	2	2	6	3

HP	81
MP	57
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファルシオン	至近	-1	11	0	0	0	-1	0
左手	マジックシャッター					7		-2	
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	6	7	12
スキル	オートガード、サバイブ、アンブレイカブルボディ					25	13		
その他	マジックシャッター						5		
総計(右)			3	11	5	32	24	4	12 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
LHMPP*5	

現在重量： 0		
最大重量： 20	所持金： 17878	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行う。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングを「射程；至近」から[射程：20m]に変更する								
サバイブ	5		パッシブ	-	自身	-		
効果： 「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。【物理防御力】に+[SL*2+5]【魔法防御力】に+[SL]する。								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】に+[SL*2]【魔法防御力】に+SLする								
アームズマスタリー：長剣	1							
効果： 選択した武器の命中判定に+1Dする								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を[対象：単体]に変更、ダメージに+[CL*10]する								
アンブレイカブルボディ	1							
効果： [装備部位：頭部、胴部]のアイテムを装備していない時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+CLする。								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】するこの効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Lv1 ウォリ/グラ　カバーリング、バッシュ2、サバイブ２

半裸で戦うへんｔ、もといグラディエーター。
ラウラと辺境からの旅路で偶然連れ合った。
大きいギルドで金を稼ぐ事を目標としている

＜マジックシャッター＞マイナーアクション。装備者の魔法防御力に+5する。効果中はクリンナッププロセスに5点のMPロスを受ける
:MP-4
《カバーリング》対象にカバーを行う。
:MP-2
《カバームーブ》カバーリングを「射程；至近」から[射程：20m]に変更する
:カバームーブ-1
:MP-4
《スマッシュ》白兵攻撃のダメージに+【筋力】するこの効果はメインプロセス終了まで持続する。
:MP-5
《バッシュ》武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]
《ボルテククスアタック》武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を[対象：単体]に変更、ダメージに+[CL*10]する
命中判定
:MP-4
5D+7 スマッシュ入物理ダメージ
5D　素バッシュ