キャラクター名

ルディ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
復讐	
友人	
願い	四月一日を連れ戻す。友人から依頼

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ステラ	保護	3	①②③④⑤	
シンティア	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		手負いの獣		オート		なし	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損壊した箇所1につき修正1を得る。
サブクラス		庇う		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		集中		オート	2	自身	以後、ターン終了まであなたは攻撃判定の出目+1。
メインクラス		最高の戦友		オート	1	自身	あなたは損傷中の白兵攻撃か射撃攻撃の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。
頭		クラッシュブロー		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2＋爆発、攻撃判定の出目-1。
頭		補足行動		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		フラッシュサーベル		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断(相手は切断判定修正+2)防御によって軽減されない
腕		衛星兵器通信器		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
腕		携帯端末		オート			たからもの
胴		座標特定		ジャッジ	1	0~1	支援1