キャラクター名
ジャネット・レミュオール

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	18

出自	ロードピネア	**運命**	親友	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	2	0	7	37 %
敏	16	0	0	16	46 %
運	7	4	0	11	41 %

HP	49
MP	48
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2	ストライカー				1	4			
防具	レザーマント			2			2		2
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		22	0	9	42	0	9	16	0
アーツ	ショット・エンハンス/スピードスター				4			5	
その他									
総計(1)		22 %	0	11 %	47 %	4	11 %	21	2
総計(2)		22 %	0	11 %	47 %	4	11 %	21	2
総計(両)		22 %	0	11 %	48 %	8	11 %	21	2

所持品			
活動基本装備			
銀時計			
メンタルドリンク			

所持金： 120	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 一度のレベルアップで3つのアーツを取れるようになるが、同じアーツを2lvl上昇させせることはできなくなる。							
バレッジ・カーテン	2/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果： 直後に与えられる白兵攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
プリベント・カーテン	2/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果： 直後に与えられる射撃攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
スピードスター	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 行動値に+[5xAL]							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ピンホール・ガンナリー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃に対して、クリーチャーは「肉の壁」を使用できない							
セイムタイム	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 【速】判定の成功率+[10xAL]%							
ビワイルダー	1/1	2	インスタント	自身	敵単体	0	
効果： 攻撃を受けたキャラクターは、[呆然状態]になる							
インエビタブル	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃に対する射撃回避を-5%。その結果0%見何になると判定を行えない。							
アウトブレイク	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオに1回、即座にターンプレイヤーになる。行動済みでも使用でき、使用後も行動済みにならない。							
効果：							
効果：							
効果：							