

キャラクター名  
ゲラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	09希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	11

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
91 戦火	
31 廃棄	
21 鎖	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートターン終了時、たからものを破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、攻撃判定+1、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定+1、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意パーツを1つ損傷する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		トマト		オート	なし	自身	このパーツはラウンド終了時/戦闘終了時回復する。
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可能。移動1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1