

キャラクター名 フィア プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	21歳
冒険者Lv	11	経歴	奴隷だった ※ガルーダ22		
経験点	10000		目立たず、完璧に生きる ※ウィークリング密偵系43 あちこち旅をし、知見を広げた ※ハブニング表「幸運/幸福」42		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	3		18	3				
体	7	敏捷度	7	9	3	29 + 2	5	エンハンサー	5		
		筋力	8	2		17	2	バード	7		
心	6	生命力	8	12		27 + 3	5	アルケミスト	5		
		知力	8	12		26	4	ライダー	11		
		精神力	11	6		23	3	ドルイド	4		

戦闘特技		言語		会話	読文
トレジャーハント	2120p			○	○
ファストアクション	2123p			○	○
影走り	2120p			○	
かばう	1-285p				
防具習熟A/盾	1-282p				
ガーディアン	1-279p				
防具習熟S/盾	1-282p				
特殊楽器習熟	2-229p				
楽素転換	2-231p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	HP強化
アンチボディ	騎獣の献身
ストロングブラッド	特殊能力解放
メディテーション	HP超強化
リカバリィ	チャージ
モラル	獅子奮迅
レジスタンス	姿勢堅持
サモン・フィッシュ	騎獣超強化
終律：夏の生命	人馬一体
終律：秋の実り	ポイズンニードル
ブレイク	パークメール
終律：蛇穴の苦鳴	ヒールスプレー
探索指令	クリティカルレイ
騎獣強化	マナスプラウト

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	スプリントアーマー		15	5
盾	フレックスグリップ強化シンバルシールド		8	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能			合計値	1
				10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フィスタロックスム(宿木加工) 下記素材を装備	1H			2d+ 0		0											
夢追い人の残影 <a href="https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw.2.5/?id=4FwGRu">https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw.2.5/?id=4FwGRu</a>				2d+ 0		0											
カードシューター				2d+ 0		0											
楽素のリユート(恍惚) 呪歌の効果発生条件や終律の消費における、□1つ軽減				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 1	10	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15/×	2d+ 15	2d+ 16	2d+ 14	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けるとMPを1点回復
耳 ディスプレイサー・ガジェット	その他枠を増やす
顔	
首 スマルティエの銀鈴	その他枠を増やす
背中 ウェポンホルダー改	
右手 スマルティエの疾風の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 スマルティエのアソウルスリーブ	転倒から起き上がった際のペナルティが減少
その他アルケミーキット	

装備品	説明
カースレバリオン	魔神への与ダメ+3、被ダメ-3
ウェポンホルダー改	
左手 疾風の指輪	
スマルティエの武道帯	[リカバリィ] 時に生命力B分プラスで回復

その他メモ		自動失敗 チェック
①…6/7/9/3/8/9		□□□□⑤
②…4/8/6/11/4/7		□□□□⑩
③…5/7/8/8/8/11←採用		□□□□⑮
冒険に出た理由：家族・仲間の仇を討つため		□□□□⑳
※経歴はアウトロープロフィール掲載の表を見繕って振りました。		□□□□㉑
*****		□□□□㉒
5歳くらいまではガルーダの集落で育てられたが、ウィークリングであることを理由に見放され、群れから捨てられる。		□□□□㉓
死にかけのところに人族の奴隷商人に拾われ、商品として好事家に売られる。		□□□□㉔
幸運にも主となった人物は「アルフレ임大陸全土を旅する際に連れが欲しい」という理由でフィアを購入。使用人兼旅のお供として何年に		□□□□㉕

