キャラクター名
クロ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	不明	年齢	???
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-669000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	24	器用度	12		42	78	13
		敏捷度	12		42	78	13
体	24	筋力	12		42	78	13
		生命力	12		42	78	13
心	12	知力	12		54	78	13
		精神力	12		54	78	13

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	17		
シューター	17		
ソーサラー	17		
スカウト	17		
セージ	17		
ドルイド	17		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟A/ソード	1-281p
トレジャーハント	2120p	必殺攻撃	1-288p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ソード	1-281p
影走り	2120p	かいくぐり	1-279p
トレジャーマスター	3143p	変幻自在	1-282p
匠の技	3143p	命中強化	2-230p
鋭い目	2120p	武器の達人	3-212p
弱点看破	2121p	ヒットアンドアウェイ	FC27p
マナセーブ	2123p	急所狙い	FC27p
マナ耐性	3144p	心眼	FC27p
賢人の知恵	3142p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	17	30	30	30
シューター	17	30	30	30

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			4	
回避技能 フェンサー		合計値	34	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マリーゴールド	1H		13	2d+ 45	7	163	50										
EGO:魔法の弾丸 装弾数7 7発目が消失している場合6発目を打ち切った後自動で6発装填される	2H		13	2d+ 45	7	160	50										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	78 m	234 m

回避	防護点	HP
2d+ 34	0	129

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 30	2d+ 30

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 30	2d+ 30	180

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	17	30			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

失われた想い…専用武器EGO:魔法の弾丸の最後の1発が消滅する
この武器は最後の7発目の弾丸を撃つまで使用をやめられない
最後の弾丸は「最も愛している人」に命中する

デス・サーティーン…13の効果を持つ

1）自身の主動作は13回に固定、戦闘開始してから14ラウンド目開始時に即死する

2）特攻「自身の邪魔をする存在」を得る
この効果は特攻適応者に対する・から全判定＋１３　C-13、超過分は追加ダメージ＋１３へ変換

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟