

キャラクター名
神闖ほむら (しんもんほむら)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	聖職者
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	20歳	性別	女
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36	%
出自	孤児院		経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	1	1			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
①+②+③+④	RC	5r+1				侵蝕値+7
⑤		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
孤児院	P 慈愛	N 偏愛		
子供たち	P 慈愛	N 不安		
神	P 誠意	N 偏愛		
野沢垂	P 好意	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の手	1	2	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: RC【感覚】で判定								
コンセプト: サラマンダー	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値を-LV,@7								
焦熱の弾丸	6	1	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 「攻撃力: +[LV+2]」の射撃攻撃								
主の右腕	5	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
主の恩恵	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 判定ダイス+LV個								
不燃体	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 炎や寒さからダメージを受けない。								
七色の直感	1	-	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 感情を読み取る。容態の変化も感じ取る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

神闖ほむら (20)
一人称: 私(わたくし) 二人称: 貴方

田舎の教会で慎ましく暮らしているシスター。
幼少期に誘拐されたが道中の事故で車ごと炎上。
犯人諸共焼け焦げた際に覚醒し、唯一の生存者となった。
その経験から、善良な者は裁きの炎に身を焼かれても助かるはずだと信じている。頭のネジがちょっと外れてしまったみたい。
どこかの支部に所属しているらしいが思想が偏っているのであまり呼ばれないらしい。万年金欠。

見目や性格からサポート要員かと思われがちだが自分からバリバリに殴りに行く。

■その他設定
・?????生まれ
・好きな食べ物はアップルパイ
・嫌いな食べ物は冷凍食品
・家族構成は -
・ルームカラー:
・イメソ: Who? / Azari

■モチーフ
・名前は「新門鉄火」から。
・CNIはソロアスター教の「アータル」から。