キャラクター名
衛宮士郎

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：機械	2		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：UGN	
コネ：専門家	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：サラ	2							
効果：								
砂塵霊	3	3	オート				リミット	
効果： 砂加護と同時使用、攻撃力＋「Lv*4」								
砂の加護	3	3	オート					
効果： ダイス＋「Lv+1]個　ラウンド1回								
氷炎の剣	3	3						
効果： 武器生成								
ペネトレイト	1	3	メジャー					
効果： 装甲貫通、ダイスー１								
フレイムタン	1	2						
効果： 射程シーン化、攻撃力ー「５ーLv]」								
サポートデバイス	3	6					80	
効果： ラウンド中、選択した基本能力値の判定ダイス＋「Lv*2]シナリオ3回」								
地獄の氷炎	3							
効果：								
熱感知知覚	★							
効果：								
成分分析	★							
効果：								
プラズマカッター	★							
効果：								
万能器具	★							
効果：								
急速分解	★							
効果：								