キャラクター名	プレイヤー名
四月一日君尋	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		恨み言		アクション	2	0＾1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ選べる。精神攻撃1
頭		病的嘆願		アクション	4	効果	このエージェントを直ちに行動カウントをゼロとして再配置する。ラウンド終了時、このパーツが破損していない場合1つ選び、直ちに行動する。最大1回まで。この効果は1ラウンドに1回しか使用できない。
頭		夢の主		オート	無	自身	精神攻撃に対して攻撃判定+1してもよい。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		拒絶結界		ダメージ	2	0＾1	防御1.1 ターンに何度でも。一回の攻撃に対して 1 度のみ
腕		呪術の心得		ジャッジ	2	1＾2	妨害2。1ターンに何度でも。一回の判定には1度のみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			