

キャラクター名 日影 智夜（ひかげ ともよ）Chronus×MaterialPC③	プレイヤー名
--	--------

シンドローム	エンジェルハいろウ ブラックドッグ	ワークス	UGNエーゼントB	カヴァー	スタントマン
オプショナル		年齢	24	性別	女
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	38%
出自	貧乏	経験	記憶喪失	邂逅	ライバル/迅雷のベルクイナ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	0	0	1			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4	8	RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部					
思い出の一品					
手配師					
UNG共通インプレム: UGN戦闘服					
リニアキャノン					
ロックオンサイト					
サイドリール					
最大財産P:	6	残り財産P:	1		

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
生ける伝説	P	N	
迅雷のベルクイナ/シナリオ	P 傾倒	N 不信心	
抜け落ちた記憶	P 好奇心	N 不安	
スタント	P 楽しい!	N 無関心	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハードワイヤード	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	ブラックドック専用アイテム取得⇒リニアキャノン、ロックオンサイト×4個、基本侵蝕値+4							
陽炎の衣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	隠密状態になる、メインプロセスが終了するまで持続、1シーンLv回まで、エンゲージしていても隠密状態になれる							
デスストーカー	5	-	常時	至近	自身	自動	LIMIT	
効果:	隠密状態で行う攻撃の攻撃力を+[Lv×4]する、このエフェクトを取得した場合基本侵蝕値+5する							
コンセ: ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-2							
アタックプログラム	5	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の命中判定の達成値+[Lv×2]する							
アームズリンク	3	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定ダイス+Lv個							
見えざる死神	3	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果:	隠密状態の間使用可、ダイス+1個、攻撃の攻撃力+[Lv×3]							
フラッシュゲイズ	3	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果:	対象が行う判定の直前に使用、判定ダイス-Lv×2個する、1R1回							
ワンショットツークル	3							
効果:								
スポットライト	★	-	メジャー	視界			-	
効果:	主人公には必要ですネ!							
見放された地	★	-	メジャー	視界			-	
効果:	影役に徹します							
ショート	★	-	メジャー	視界		自動	-	
効果:	パチパチ							
効果:								

ブラックドッグ×パロールの隠密射撃単体型

職業はスタントマン、見事なスタントをこなす伝説の脇役  
主人公を引き立てたい  
記憶喪失とあるけど何を忘れてるか本人もわからない(決めてない)

ワンショットツークルが範囲選択化エフェクト  
ヘヴンアイズ  
オーバーウォッチ  
のどれか

-----

■ハンドアウトPC3  
ロイス:「迅雷のベルクイナ」 推奨感情 P:任意/N:劣等感  
ワークス/カヴァー:UGNエーゼント/指定なし

キミは他のエーゼントとは一線を画す強さをもつエーゼントである。  
そんなキミは未だかつて一度も勝てたことのないライバルがいた。  
その名は「迅雷のベルクイナ」神出鬼没に現れては君の邪魔をして帰っていく。  
そんなベルクイナと再び戦う時が来た……しかし、やはりキミは勝てない。次こそは……！  
時を同じくして情報屋のY.J.Gから黒野県で起こった事件の助力を依頼される。  
どうやらその事件にも「迅雷のベルクイナ」が関わっているようだ。