キャラクター名
“静寂の守護神（スノーモスラ）”フルル・フロスモウ

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	19
サポートクラス	ガーデナー	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	6
種族	蛾			**境遇**	出世
出自（効果）	救援			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	8	10	30	8	36	9
ボーナス	11	2	3	10	2	12	3
クラス修正	0	1	0	3	2	1	1
他修正						2	
能力値	11	3	3	13	4	15	4

HP	190
MP	205
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フェター（筋力+3/筋力）					14	11	-1	
左手	マジックシールド （CL+3/8+1）					22	9	-1	
頭部	サバイブ（CL+15/CL+5）					34	24		
胴部	スケイルスキン（CL＋２/２）					21	2		
補助	雪霜のコート（魔防CL×2）						38		
装身具	ジェムアミュレット								
能力値			3	0	3	0	15	7	16
スキル	※バトルメイジ、サブスピ、フェイバリット、マシンアーマー					6	7		
その他	リムブースト					2	2	2	
総計(右)			3	0	3	99	108	7	16 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	□ボクシーチ料理＊GMに確認。
ベルトポーチ	（はじめの増えたHP回復用）ココナッツミルク
鼻セレブ	
ランチボックス	
ポーションホルダー	癒しの鱗粉
小道具入れ	HPポーション
	MPポーション
	ハイHPポーション
冒険者セット	ハイMPポーション
フィッシュ＆チップス	グレートHPポーション
ビーストカレー	グレートMPポーション

現在重量：	74		
最大重量：	78	所持金： 123500	預金・借金： 済み〇51

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア：パピヨン	★							
効果： [分類：魔術]のコスト-1								
飛行能力	1							
効果： 飛べるよ								
サブスピーシーズ：水	1							
効果： 水属性になる。魔防+2。								
アニマルハンド	1							
効果： 手にもの持てる。								
スケイルスキン	1							
効果： ＊装備欄								
	1							
効果：								
ウォータースピア	1	5（6）	メジャー	20m	単体			
効果： 2D+5水属性魔法ダメージ[放心]付与								
コンセントレイション	1							
効果： 魔術判定+1D。								
リゼントメント	1						X1	
効果： ダメージ+[CL*10]								
マジシャンズマイト	1							
効果： 魔法ダメージ+1D。								
	1							
効果：								
カバーリング	1	2	DR直前					
効果： カバーできる。								
カバームーブ	3	4	<カバーリング>	20m			S1	
効果： カバーの射程を２０ｍに。								
バタフライダンス	1							
効果： 回避判定＋１D。								
	1							
効果：								

カノン島をまもる三体の守護神の末っ子。
冬の静寂を司る神、フルル。
よく鼻セレブをハミハミしている。

まだ神になって間もない見習いのため、島の神話にもほとんどその名は見られない。
マリナとローナの二神に命を救われ、憧れてお手伝いのために神様となったのである。

太陽神マリナの神秘の生命の力を共有しており、そのマリナ本体ほど完璧な不死ではないが、
死ぬことのない永遠の魂を持っている。

名称:氷ノ舞 仙術<水>
タイミング:マイナーアクション
判定:自動成功　対象:自身
射程:-　　コスト: -
SL上限:1
使用条件:シーン6回
効果:使用者の【魔法防御力】、魔法攻撃のダメージ、【行動値】に+5する。この効果は6回まで重複する。

キャラクター名
“静寂の守護神（スノーモスラ）”フルル・フロスモウ

プレイヤー名

所持品			
蘇生薬			
毒消し			
万能薬			
強心丹（重量：３）			
ココナッツミルク			
お団子			
サボテンシャワルマ			
みかん（果実）			
退魔軟膏			
魔道酒（重量2）			
ーーーーー			
魔法の肉団子			
鉄衣の唐揚げ			
ルネススパン			
虹の輝き（数珠）			
契約の宝石			
リムブースト・メタル			
リムブースト・リフレクス			
砂の箱庭			
必中綴			
精霊符：水			
呪壁符			
大壁符			
爆撃符			
獣王石			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンティングセット	1							
効果： 猟具を１つ獲得。								
ワイルドパワー	1							
効果： 筋力基本値、精神基本値＋３								
ハンターウェポン	1							
効果： 武器攻撃力+3、行動修正-1、重量+2。								
サバイバルスタイル	1	10	セットアップ					
効果： ＊装備欄　物理防御・魔法防御に+【筋力】。武器の命中に-1D。								
	1							
効果：								
サバイブ	5							
効果： ＊装備欄[物防SL*2+5,魔防+SL]								
アンブレカブルボディ	1							
効果： ＊装備欄[物防/魔防]+CL								
ローリングドッジ	1						R1	
効果： スリップを受ける。回避判定を振り直す。								
テクニカルガード	1							
効果： 盾の物防+CL								
	1							
効果：								
エナジーバースト	5	3	セットアップ					
効果： ダメージ＋SLD。頭と胴の装備が吹き飛ぶ。								
インデュア	1	5	効果参照				B1	
効果： 受けたバステを全て回復。								
セルフヒーリング	1		マイナー				X1	
効果： HPを[CL*10]回復する。								
マインドアデプト	1							
効果： 精神+2。								
ソウルバスター	1	-	効果参照				X1	
効果： 攻撃でダメージを受けた時に使用。受けたHPダメージの数値分のHPロスを与える。								
レジストコンプリート	3	8	DR直後				XSL	
効果： 魔法攻撃ダメージ軽減-[CL*10]								
	1							
効果：								
マスターマジック	5							
効果： [SL*5]点の魔法ダメージ増加								
エンチャントウェポン：光	1	10	魔術	20m				
効果： 光属性魔法ダメージ化＆武器命中+1D。								
コキュートス	1	12	魔術	20m				
効果： [2D+20]水魔法/放心								
セレスチャルスター	1	12	魔術	20m	範囲（選択）			
効果： [2D+20]光魔法/ノックバック2								
フロストプリズム	1	18	魔術	30m				
効果： [水/光]属性魔法/放心								

キャラクター名

“静寂の守護神（スノーモスラ）”フルル・フロスモウ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
火/エレメンタルチェンジ	1	石1	DR直後					
効果：	メインプロセス終了まで火属性になる。							
ビーストリジェネレイト	1	石1	クリンナップ					
効果：	HP回復5点。							
	1							
効果：								
HPブースト	1							
効果：	最大HP＋CL							
ゲッシュアップ	1	Fate1	戦闘不能				X1	
効果：	HP１で復活。行動済みにならない。							
	1							
効果：								
ルートディビジョン	1							
効果：	「ガーデン：～」を対象「範囲（選択）」にする。							
アーキテクチャ	1	10	セットアップ					
効果：	ガーデンとガーデン以外のセットアップスキルを使用する。							
ガーデン：荒野	1	6						
効果：	対象が行う攻撃の命中判定に+1D。ラウンド持続。							
オピニオン	1							
効果：	交渉判定に+1D。							
バトルメイジⅠ	1	Fate1	戦闘前					
効果：	物防・魔防+3。							
トレーニング：筋力	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：	最大HP+CL。							
フェイバリットフィールド	1						飛行	
効果：	物防、魔防＋１							
マシンリム	1							
効果：								
バトルメイジⅡ	1	Fate1						
効果：	バトルメイジと同時。さらに魔法ダメージ+1D。							
バトルメイジⅢ	1	Fate1	DR直後					
効果：	ダメージを10点軽減。							
トレーニング：精神	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1							
効果：	動物と会話できる。							
ホロコースト	1	8	ムーブ	4sq	十字（選択）		X1	
効果：								
ゴッデスブレス	1							
効果：	魔法攻撃ダメージ+2。							

キャラクター名

“静寂の守護神（スノーモスラ）”フルル・フロスモウ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アプレンティス	1		戦闘不能				X1	
効果：	[とどめの一撃]を受けても死亡にならない。シーン持続。							
オウルアイド	1							
効果：	暗闇のペナルティが-2になる。							
エンラージリミット	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：	物防+2、魔防+1							
ベアアップ	1							
効果：	スキルによる精神判定リアクションに+1D。							
キャッチアウト	1	5			単体			
効果：	そのスキルへのリアクション+2D。							
キャンセルマジック	1	4	セットアップ		自身	魔術		
効果：	難易度１０の魔術判定。かかっている魔術の効果を1つ消す。							
サクセション	1							
効果：	マジックシールドの魔防+1。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								