キャラクター名

シレーネ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		奈落への抗い		オート			バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される（最低1）。
メインクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃１+切断」となる。
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1。行動判定で大失敗してもこのパーツは損傷しない。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		写真		オート	なし		たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
				オート			