

キャラクター名	プレイヤー名
獅子咲 神楽	

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	25
種族	アーシアン			境遇	妖魔
出自(効果)	臣下			目標	平和

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	9	20	9	14	12
ボーナス	3	3	3	6	3	4	4
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	8	4	6	5

HP	56
MP	99
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	メイジローブ					3			
補助	来訪者のマント					3			
装身具	奥義書								
能力値			3	0	3	0	6	7	8
スキル	テクノロジーマジック							-2	
その他	スマートフォン							1	
総計(右)			2	11					
総計(左)			3	0	3	9	6	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
スマートフォン	
バックパック	
幸運のストラップ	
キャップライト	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	

現在重量:	9	所持金:	3391	預金・借金:	
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	★		パッシヴ		自身			
効果:	魔術判定に+1 dする。							
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身		シーン1回	
効果:	魔法攻撃のDRの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「SL×2」 dする。							
サモン・デーモンロード	★	8	メジャー	20M	範囲(選択)	魔術	アーシアン	
効果:	対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは2 d(無属性魔法ダメージ)となる。また、対象に1点でもダメージを与えた場合、スタンを与える。							
ハイサモナー	★	3	マイナー		自身			
効果:	あなたが使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1 dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する							
フォースプリンガー	5		パッシヴ					
効果:	無属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+「SL×4」する。							
アニマルパクト	★		マイナー				シナリオ1回	
効果:	対象:自身]以外のあなたの使用するサモナーのスキルを[対象:場面(選択)][射程:視界]にへんこうする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
グレートサモナー	★		パッシヴ					
効果:	効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うサモナーのスキルの効果に+1 dする。							
ファミリア	2		アイテム		自身			
効果:	使い魔をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ携帯、使用できる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、そのボーナスは同時に適用できない。							
リーズアウト	★		効果参照		自身	自動	シーン1回	
効果:	判定と同時に使用する。その判定に対するリアクションに-1 dする。							
ファミリアサポート	★		パッシヴ		自身		使い魔携帯	
効果:	使い魔を二個以上携帯しているときに有効。サモナーの攻撃を行うスキルの命中に+1 d							
リゼントメント	★		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果:	魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を[対象:単体※]に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
テクノロジーマジック	★		パッシヴ		自身		アーシアン	
効果:	魔法攻撃のダメージに+5。行動値に-2する。							
リラクゼーション	1		マイナー		自身		使い魔携帯:シナリオ1回	
効果:	MP回復を行う。MPを[SL×20]点回復する。							

初期スキル マジシャンズマイト コンセントレイション マジックフォージ サモン・デーモンロード ハイサモナー  
自由枠消費

獅子咲 神楽(ししぎき かぐら)  
メイジ・サモナー  
「何事も平和が一番だ。もっとも、平和の定義については個人それぞれあるだろうがな」

所謂現代日本に近い世界からやってきた。唯一の違いは悪魔と呼ばれる生物(正確な表現ではない)が事実として存在すること。一般社会では悪魔のような超常の存在は知られておらず、極々一般的な日本に近い。しかし、神楽は知っていた。その悪魔の召喚に成功したのだから知っていたも何も無いわけだが。

「本物だとは思わなかった。今では反省している。マジで」とのちに零した。

幸運と悪運の結果、何故か悪魔に気に入られ(?)強弱様々な悪魔と契約を結ぶことになり、そのせいで命を狙われ始める。なんやかんやと安全のために戦ったり逃げたりしていたが、ある日ついに敵対者に追い詰められる。結果、従えている悪魔の内の一体の力により転移...したはずが、どういうわけかこの世界へと流れついていた。

運動は不得手。知識は役立つ。知り合いは皆無。できることは召喚術のみ。しかも長時間の召喚は困難。挙句召喚するのが悪魔のせいで割と見栄えもよろしくない。

どうかこうにか今はとあるギルドに身を寄せて力を得ようと試行錯誤の日々。

