キャラクター名
小鳥遊 幽希

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー エグザイル	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	安定した家庭	経験	転校	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	1			5
感覚	3	0	2			5
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	3		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N 困惑		
両親	P 憧憬	N 疎外感		
クラスメイト	P 信頼	N		
六白傷無	P 懐旧	N 悔悟		
鐵 結友	P 連帯感	N		
勇魚 托生	P 尊敬	N		
八織 樹	P 尽力	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv								
赫き剣	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：[Lv*2]以下の任意のHPを消費								
渇きの主	3	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果：装甲無視、命中でHPを[Lv*4]点回復								
埋め込み	4	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：命中でラウンド中ガード値-[Lv*3]								
吸収	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：命中でラウンド中、対象が行うあらゆる判定のダイスを-Lv個								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果：射程を視界に変更								
不死不滅	1	4D10	オート	至近	自身	-	120	
効果：戦闘不能を回復し、HPを[Lv*10]回復する。シナリオ1回								
ブラッドリーディング	1	-	メジャー	至近	単体	-	-	
効果：体液から個人情報をすっぱ抜く								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

賢者の石が頭から生えている。角に見えるぞ！かっこいいね！激痛が走るたびに頭を抱える男
まじめでやさしくてきずつきやすいのにそれをかくすおとこはかわいい

10年前、いつもの遊び場への道が荒れていることを不審に思ったにもかかわらず進んだこと、その先で遭遇する怪物に襲われた際目を瞑って生を諦めたこと、それにより幼馴染の傷無が大怪我を負ったことを後悔しており、目を背けなければ彼女は無事だったのだろうかと考えている。
この経験から本来の穏やかで優しい性格ではなく、慎重で少しばかり真面目すぎる性格になってしまった。
その後UGNに保護され、医者に言われた「望む成果を出したときにもう一度傷無に会わせる」という言葉を信じ、自身の能力の制御を覚えるために所属することになる。傷無の死亡を告げられた後もその真面目な性格ゆえに訓練を続けていた。

戦闘スタイルは白兵・近接戦闘を主とし、自らの血を太刀へと変え、立ち塞がる一切を斬り伏せる。
「やられる前に徹底的にやる」をモットーとしているが、これも過去の経験から反省し、二度と同じ過ちを起こさないように考えた結果である。傷つく前に、誰かが傷つけられる前に、殺せばいい。

エフェクトの先頭のメモ欄に最大レベル書いてる
成長したら異世界の因子と破壊の血と不死不滅を取る