キャラクター名

雨童子

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		ツンデレ		オート			行動値+1
		豪雨		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
		天候変化		オート			行動値+2
		雨の化身		オート			射撃攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞの攻撃判定出目+1してもよい。
		雨粒の恩恵		ジャッジ	2	0＾1	妨害2.その後同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
		自然の力		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
		無限の雨		オート			BPにおいてﾊﾟｰﾂを損傷してもﾀｰﾝ終了までそのﾏﾆｭｰﾊﾞは使用できる。
		旅行用カバン		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
		雨傘		ダメージ	0	自身	防御1
		植物の助け		ジャッジ	0	0	支援1妨害1