キャラクター名	プレイヤー名
白狼	

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	踊り子	性別	男	年齢	不明（24歳）
冒険者Lv	2	経歴	幼い頃魔剣の迷宮で迷子になっている 女として育てられた 航海中嵐で船が転覆し、現在の大陸へ流れつく。その際記憶を失くす		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5			22	3
		敏捷度	4			21	3
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	4			11	1
心	3	知力	5			8	1
		精神力	8			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
バトルダンサー	2		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 バトルダンサー		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダインスレイヴ 魔剣（Cランク、封印中）防護点貫通、mp3消費（封印状態のため発動時判定あり、失敗時mpをさらに6消費）	1H両	10	1	2d+ 6	9	6	15										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	6	17										
バスタードソード	2H片	17		2d+ 5	10	6	27										

一般装備品	(消耗チェック)
懐中時計（発動体）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
490 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点	HP
2d+ 5	0	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 7	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	2			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	コート	「蒼い霊の剣手」のエンブレムが縫付けてあるコート。自身の記憶を探す手がかりの1つ。ボロボロになっていた為修繕されている。
右手		
腰		
足		
その他	ダインスレイブ	鞘から抜くことができない魔剣。記憶を失う前から所持しているため、記憶の手がかりの1つとなっている。

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟