

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	15 (聖歴1004年時点)
種族	フィルボル			境遇	略奪
出自 (効果)	英雄			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	9	7	22	11	8
ボーナス	2	2	3	2	7	3	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	4	7	5	3

HP	80
MP	104
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	5	10	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	0	5	13	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ファミリア (感知)	
冒険者セット	
GM救命	

現在重量: 0
 最大重量: 6
 所持金: 10500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に行動値+3							
	1							
効果:								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	回復	回復
効果:	対象の被DR直後に使用し、その被ダメを0にする							
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果:	魔術。対象の行動値を+SLd増加。ラウンド持続。CT時ダイス増							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	自身のみ携帯・使用可能な使い魔をSL個取得							
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果:	命中は感知判定、貫通ダメージ (SL+2) D+CLの特殊攻撃。CT時ダイス増							
サモン・アラクネ	5							
効果:								
ファミリアレンド	5							
効果:								
ファミリアコンビネーション	1							
効果:								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	交渉や説得関連の精神判定+1D							
トレーニング: 感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	選択能力基本値+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エスはな、エスペリアルっていうだ〜。
 エリンディル西方大陸のずーっと北のほう、ラーフ大洞窟の出身なんだべさあ。
 そこでは、ネヴァーフのおかーちゃんに、めんどー見てさもらって育ったんよあ。
 ホントはな、エスにもちゃあんとフィルボルのおかーちゃんがおっいたらしいんだけどな。ほにほにすっげえ冒険者さんだったけど、冒険中に行方不明になっ
 ちまったんだと。
 それで、おかーちゃんのお友達だったネヴァーフのおかーちゃんが、エスを育ててくれたってワケだべ〜。
 あ、さみしいとかは思っていないべ？ ネヴァーフのおかーちゃんも、ほにほに優しくて大好きなおかーちゃんだからなあ〜。
 でも、エスも冒険者になって冒険に出たらフィルボルのおかーちゃんのこと、ちいとはわかるかもって思ったんだあ。
 ソンで、エスは冒険者になったってワケだなあ〜。
 エリン1の雪合戦大將な冒険者になれたら、おかーちゃんの耳にも届っかなあ〜。
 ええとな、エスの好きなことはなあ……雪合戦とあ……あと、いっぱい食べるのも大好きだべ〜。
 雪合戦はほにほに自信あるんよあ。都会のひとにも負けんべ〜。
 ……あ、でも道を覚えるのは苦手べさあ〜。洞窟の迷路は平気なんだがなあ……都会の道は覚えられんべえ……。

名前の由来はスペイン語の「特別な」(英語でいうスペシャル)
 PLメモ: 某ソシャゲのユキノ●ジンとスペシャ●ウィークを掛けてオグ●キャップを足したイメージ
 サモン: アラクネとファミリアアタックをしていく予定