

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	男性
称号クラス				年齢	40代
種族	ドゥアン			境遇	放浪者
出自(効果)	冒険者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	18	8	6	12	9	9
ボーナス	8	6	2	2	4	3	3
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	9	8	4	2	4	3	4

HP	84
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツインアックス+2	至近	-3	21				-2	
左手									
頭部									
胴部	クリスタルスーツ+1				-2	19	0	0	-3
補助	ミスリルガントレット+1					6			-1
装身具	戦士の寵愛								
能力値			8	0	4	0	3	8	14
スキル	アセティック					3	3		
その他	戦士の環			1		1			
総計(右)			5	22					
総計(左)			8	1	2	29	6	6	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	1		5	+ 2 d
トラップ解除	8	1		9	+ 3 d
危険感知	4	1		5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2	1		3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	小物入れ
	戦士の環
ポーションホルダー	大地の砥石
ハイHPポーション×3	転送石
ハイMPポーション×5	
毒消し×1	レベルマテリアル×22
聖水×1	
ランチパック	
野菜×1	

現在重量: 9  
 最大重量: 53  
 所持金: 12605  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
カバーリング	1	2	ダメージの直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 《カバーリング》と同時に使用する《カバーリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
スラッシュブロー	3	3	ダメージの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
ウェポンガード	1	4	ダメージの直後	-	自身	自動成功	防衛中1回	
効果: ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受ける直後に使用する。その物理ダメージに-[武器の攻撃力÷2]する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに÷2する)。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+ [CL×10] する。								
アームズマスタリー:斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果: 選択した武器の命中判定に+1Dする。								
	1							
効果:								
フックアップ	5	4	判定の直前	-	自身	自動成功	ギルド所属	
効果: ギルドメンバーとエンゲージしている時に使用可能。あなたが行なう判定の直前に使用する。その判定の達成値に+[SL+1]する。								
アックスブーメラン	1	5	メジャーアクション	効果参照	単体	命中判定	斧使用	
効果: 対象に射撃攻撃を行なう。この時、使用する武器は投射可能して扱う。その攻撃の命中判定に+1Dし、使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。クリティカル: ダイスロール増加								
アックスボマー	3	2	《アックスブーメラン》	-	自身	自動成功	-	
効果: 《アックスブーメラン》と同時に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
アウトセル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: アイテムを売却する際、通常の売却価格(アイテムならば価格の半分、ドロップ品であれば搭載されている金額)								
	1							
効果:								
アセティック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+3する。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除判定に+1Dする。								

酒場にいる「何だ坊主。この町は初めてか?」を言うてくる人。  
 ビズナに長く暮らすベテラン冒険者。

