

キャラクター名 ガープ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	42(?)
冒険者Lv	9	経歴	特定の異種族を好んでいる (いた)		
経験点	100		一定期間の記憶が無い 家族に魔法使いが居る (いた)		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			12	2	グラップラー	9		
体	13	敏捷度	8	3		17 + 2	3	マジテック	2		
		筋力	8	3		24 + 2	4	レンジャー	4		
心	6	生命力	16	2		31	5	エンハンサー	7		
		知力	5	1		12	2				
		精神力	10	1		17	2				

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220 p			交易共通語		○	○	
投げ攻撃	225 p			ドラゴン語		○		
カウンター	2120p			魔動機文明語		○	○	
鎧貫き	1B39 p	練体の極意	2-231p					
防具習熟A/非金属鎧	1-282p							
テイルスイング	2-235p							
防具習熟S/非金属鎧	1-282p							
武器習熟A/格闘	1-281p							
武器習熟S/格闘	1-281p							
	p							
	p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ドラゴンテイル		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
ガゼルフット		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
不動		

技能	ファイター	0			
	グラップラー	9	11	12	13
	フェンサー	0			
	シューター	0			
必要					
ランク					
筋力					
回避力					
防護点					
鎧と盾					
ミモレの極上布鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					
グラップラー					
合計値					
16					
6					

武器	投げ	2H	0	命中修正	2d+	11	12	16	10										
	パンチ	1H拳	0		2d+	11	12	16	0										
武器無し	竜尾	2H		1	2d+	12	11	16	20										
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	19 m	57 m	2d+	16	6	58			魔動機術	2	4
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	0	23							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	熊の爪		
背中			
右手	筋力の腕輪	左手	敏捷の腕輪
腰			
足			
その他			

その他メモ		自動失敗
冒険者になった理由：探している人物がいる		チェック
一般技能：探検家LV5 セイラーLV5		□□□□⑤
設定		□□□□⑩
森深くのリルドラケンの集落に住んでいた時期、好いていたナイトメア(リルドラケン生まれ)が居た。		□□□□⑮
ある夜、謎の蛮族たちの夜襲に遭い、好いていたナイトメア含め一族諸共散り散りになった。		□□□□⑳
逃亡中、自分も逃げ延びる為に滝の中へダイブ、命は取り留めるものの記憶を失ってしまう。		□□□□㉑
失った記憶の中でかすかに残ったほやけた人物を探しながら各地を探検している		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

