

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	47
種族	アーシアン			境遇	義理の親
出自 (効果)	前科者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	11	9	9	8	7	8
ボーナス	4	3	3	3	2	2	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正	1						
能力値	6	4	4	4	2	4	2

HP	47
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	ギアマッスルX								
	能力値		4	0	4	0	4	6	11
スキル	マスタリー								
その他									
	総計(右)		5	4					
	総計(左)				3	8	4	6	10
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
冒険者セット	

現在重量: 2  
 最大重量: 14  
 所持金: 3725  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果:	ダメージを0に							
テレポート	1	10	メジャーアクション	至近	範囲 (選択)	魔術判定	シーン1回	
効果:	自分と対象をマークポイントにワープする							
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中判定	格闘使用	
効果:	射程内の非エンゲージ対象に白兵攻撃可。ダメージ+[SL*2]							
バイタルフォース	3	3	マイナー	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果:	ダメージ+(SL)D							
ワンツープロウ	1	3	命中判定直前	-	自身	自動成功	格闘使用、シナリオ	
効果:	格闘命中判定+1D							
ストロングスタイル	2	3	セットアップ	-	自身	自動成功	格闘使用	
効果:	ダメージ+(SL)D							
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果:	格闘命中判定+1D							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果:	戦闘不能者をHP1で回復。難易度10の器用判定							
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	隠密を発見、もしくは自身の隠密発見時の対抗ロール(感知)に+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 2  
 最大重量: 14  
 所持金: 3725  
 預金・借金: