

キャラクター名	プレイヤー名
コーネリア・クリングベイル	

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	エクセレント	性別	♀
称号クラス				年齢	20
種族	ディーバ：ヒーロー			境遇	天啓
出自 (効果)	騎士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	22	9	9	12	16	6
ボーナス	8	7	3	3	4	5	2
クラス修正	2	2	2	0	1	1	0
他修正	1						
能力値	11	9	5	3	5	6	2

HP	127
MP	74
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ミスリルソード	至近	-1	15	0	0	0	-1	0
左手	英雄騎士の盾		0	0	0	14	2	-1	0
頭部	S1ラウールの兜				-1	3			
胴部	S1フェザーアーマー					9			
補助	スピードシューズ				1	4			3
装身具	豪傑の証								
能力値			9	0	5	0	6	10	16
スキル	トランプ探知		1	6				4	7
その他	フェザーアーマー		3	11	2	6		5	50
総計(右)			12	32					
総計(左)			13	17	7	36	8	17	76
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トランプ探知	5			5	+ 2 d
トランプ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
S3ミスリルソード	森林冒険セット
└─ 武神のクリスタル	キャップライト
└─ 武烈のクリスタル	ベルトポーチ
└─ 筋力のクリスタル	異次元バッグ
S1ラウールの兜	小道具入れ
└─ 対抗：スリップのクリスタル	└─ 戦士の環
S1フェザーアーマー	└─ 漆黒の星
└─ 飛行のクリスタル	└─ L
	└─ L
エポナブス	└─ 転送石：ライン
神馬の鞍	ランチボックス
現在重量： 11	
最大重量： 64	所持金： 6664
	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★	-	効果参照：メイキング	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダイスロール直前に使用する。ダイスロールに+3Dする。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。							
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	長剣	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。メインプロセス持続。							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLD]する。							
シャインプレイヤー	5	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	Ft1点消費。ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+[SL×5]する。ラウンド持続。							
ダークネスロード	5	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	Ft1点消費。ダメージ増加を行う。【物理防御力】と【魔法防御力】、攻撃のダメージに+[SL×2]する。シーン持続。							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。							
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL×2]Dする。							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア：シカガ	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
ゴッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器攻撃のダメージは、〈無〉属性の魔法ダメージとなる。							
ドゥームブレイク	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	Ft1点消費。攻撃と同時に使用する。攻撃のダメージを〈光〉属性の魔法ダメージに変更し、ダメージに+[CL×5]する。							
ワールドステイシス	★	-	効果参照	20m	範囲(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果：	Ft1点消費。対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[CL×5]する。							
ゴッドフォース：武器攻撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	取得する際に武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃からひとつ選択せよ。選択した攻撃のダメージに+4する。							
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	【効果】に「フェイトをn点消費」(nには数字が入る)とあるスキルと同時に使用する。フェイト1点につきMP、10点を消費することによって、フェイトの代わりにできる。この時、必ず消費するフェイトすべてをMPで消費すること。ただし、「分断：ロール」スキルには効果を発揮しない。							
ボディドライブ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	騎乗状態でなくても、「使用条件：騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができる。シーン持続。							

上記年齢は1003年の物

・誓約
「ヴェリアンティーン」
【恩恵】アイテム。あなたは神馬の鞍を取得している。
【束縛】騎乗状態でない場合、回避判定の達成値-2。
「防人たちの友」
【恩恵】アイテム。あなたはエポナブスを取得している。
【束縛】あなたがエポナブスに騎乗していない場合、あなたが行う【筋力】判定に-1Dする。また、スキルやアイテム、パワーなどの効果で【筋力】の値を参照する場合、【筋力】の値を1/2にして効果を適用する。

「各地の英雄に助力を得られるように繋がりを作る・・・それが、私の使命だ」

今は亡きベルリール王国に存在するとある騎士の家。その待望の第一子がコーネリアである。
現奥方。つまりコーネリアの母は神の写し身であると噂されているが真相は定かではない。
魔族討伐で多大なる貢献をしたこの家を疎ましく思った邪神は、幼いコーネリアに対して魔王となる運命の呪いをかけた。そして、それをさせまいと神も勇者となる運命をコーネリアに定めることとし、結果彼女は両方の可能性を秘めた不安定な存在となる。
二つの相反する力を宿した彼女は数年、外を歩くこともかなわぬほど衰弱することになる。両親、特に母親の付きっきりの看病により回復し、動けるようになった彼女は、家にいる兵にも引けを取らぬほどの力を備えていた。
回復してからはベルリール王国の復活のために、そして父親のような騎士になるための訓練をしていたが、ある日天啓が降りてくることになる。

妖魔の大攻勢が近々起こる。備えよ。と

