キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス キュマイラ	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：聖剣の王者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ソードマスター	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	単体	自動	-	
効果： 装備中の武器を1つ選択 ﾗｳﾝﾄﾞ間命中判定の達成値+[Lv*3]								
水晶の剣	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果： 他エフェクトと組合せ不可 武器を1つ選択 選択した武器の攻撃力+[Lv*2] 1ｼﾅ3回								
ｺﾝｾ:ﾓﾙﾌｪｳｽ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： C値-Lv(下限7)								
カスタマイズ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果： 判定+Lv								
天の業物	1	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 《水晶の剣》使用済みの武器が行う攻撃判定のC値-1(下限5) 1ｼﾅ1								
砂の加護	2	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果： 判定+[Lv+1] 1ﾗｳﾝﾄﾞ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								