

キャラクター名
 押 (おがみ) しぐれ

プレイヤー名

| | | | | | | | | |
|--------|--------|------|-----------|-------|----|-----|----|---|
| シンドローム | キュマイラ | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 年齢 | 18歳 | 性別 | 女 |
| | ハヌマーン | | | | | | | |
| オプション | サラマンダー | | | | | | | |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 33 | % | | |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|---------|----|-----|----|-----|----|---|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| シザーリッパー | 白兵 | 5r | 2 | 20 | | この武器を使用したとき、敵の攻撃を回避できる。敵の行動が読める。他の武器と組み合わせると威力が増える。 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| ウェポンケース | |
| 強化素材 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 秘密兵器 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|--|------|--------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト: Cu | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 復讐の刃 | 2 | 6 | オート | 至近 | 単体 | 白兵 | | |
| 効果: | 他エフェクトと組み合わせ不可。対象からあなたに攻撃が行われた際、リアクションの直前に使用する。あなたはリアクションを放棄することで、対象に白兵攻撃を行う。組み合わせた判定のC値を-1する(下限値7)。この攻撃に対象はリアクションを行えない。 | | | | | | | |
| 獅子奮迅 | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 白兵 | | |
| 効果: | このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。 | | | | | | | |
| 先陣の火 | 2 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | そのラウンドの間、あなたの【行動値】を+[Lv*5]する。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

UGNに所属するチルドレン。刀を用いた戦闘を得意とする白兵型。良くも悪くもUGNチルドレンらしい性格で、生真面目で融通の利かない面が強い。そのため学校への潜入任務の際は悪目立ちしやすく、あまり向いていないとされている。一方で生真面目である故に仕事への情熱は人一倍あり、人の痛みを感じる心も悪を憎む正義感も強い。今後の成長が楽しみなチルドレンの一人と言える。

幼少期に目の当たりにした剣技に強い憧れを抱き、それ以来剣術を専攻している。まだまだ未熟の域を出ないが、同期の剣術使いと競い合い、確実に腕を上げていく。技術のみならず刀そのものにも強い関心を持ち、愛用する刀は友人の刀鍛冶に頼んで貰ったもの。一仕事終了後に刀を手入れをするのは彼女の密かな楽しみである。

▼私が露払いをします！
 セットアップ: 《先陣の火Lv2》
 対象: 自身
 浸食値: 2%
 効果: ①: このラウンドの間、自分の【行動値】を+[Lv*5]する。
 回数制限: 1回/シーン

▼狼一頭
 オート: 《復讐の刃Lv2》