キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	44 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身			
効果 :あなたが行う衝動判定のダイスを+Lv個する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+5する。								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身			
効果： そのシーンの間、あなたが行う【精神】を使用した判定の達成値を+[Lv*2]する。								
拒絶領域	8		常時	至近	自身			
効果 :あなたが受けるHPダメージを常に-[Lv*5]点減点する。このエフェクトはあなたがバッドステータスの〔暴走〕を受けている間のみ、適用される。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+5する。								
怨念の呪石	2		セットアップ					
効果 :セットアッププロセスに使用する。あなたはバッドステータスの〔暴走〕を受ける。この〔暴走〕を受けている間、あなたが行う攻撃のダメージに+2Dする。この効果を使用したセットアッププロセスの終了時に、あなたの侵食率が3点上昇する。1シーンに1回まで使用できる。								
黒の鉄槌	7	1	メジャー	視界	単体	ＲＣ		
効果： 「攻撃力：+[Lv*2+2]」の射撃攻撃を行う。この攻撃では、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。								
迎撃する魔眼	1	7	オート	視界	単体	ＲＣ	リミット	
効果 :前提条件：《黒の鉄槌》。他エフェクトと組み合わせ不可。対象からあなたに攻撃が行われた際、リアクションの直前に使用する。あなたはリアクションを放棄し、代わりに対象に《黒の鉄槌》のみを使用した射撃攻撃を行う。この判定のクリティカル値を-Lvする(下限値7)。この攻撃に対象はリアクションを行えない。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								