

キャラクター名 ドクツル プレイヤー名  

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	男子	年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	-2950				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9				19	3	ファイター	4	
敏捷度	10				20	3	レンジャー	1			
体	5	筋力	5			10 + 1	1	セージ	1		
		生命力	7	1		13	2				
心	11	知力	9	2		22	3				
		精神力	10			21	3				

戦闘特技		
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
牽制攻撃	1-286p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	7	7	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー	10		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	7	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 8	12	5	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
アウエイクン	○□□○□□
ヒーリングPx2	○□□○□□
薬品道具セット	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	200	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	7	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
暗紫の森の生まれ(毒キノコのも出身)。	
幼いころに魔物によって故郷を追われて逃げた。	
立派な先達に出会った。	□□□□⑤
学び機会を得た。	□□□□⑩
秘宝の在処を示す痣がある。	□□□□⑮
迫真の演技ができる。	□□□□⑳
平和に過ごした。	□□□□㉕
第二の家である神殿の家族に支援をしたいから。	□□□□㉙
	□□□□㉚