キャラクター名: サキナ（ムラサキナギナタタケ）

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女の子	年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	10	1		18	3
体	15	筋力	1			16 + 2	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	12			20	3
		精神力	4	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
ソーサラー	1		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H片	15		2d+ 7	10	8	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔法の発動体	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

毒キノコ森生まれで、ドワーフが育ての親
気配を殺す（幼馴染と命からがら逃げてきた）
書物と共に（ドワーフのダディ上が色々本をくれて文字を教えてくれた）
生きていくのに苦労はなかった（二人してシーン教会に拾ってもらった）
多勢との戦いに備える（力があれば守りたい人を守れる）
他に生き方が無くて（幼馴染と共に生きる以外の生き方を知らない）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟