プレイヤー名 -フォリア・フリーレン

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女性
称号クラス				年齢	26歳
種族	ドラゴネット			境遇	傷病
出自 (効果)				目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	18	9	8	6	21	9
ボーナス	7	6	3	2	2	7	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	9	7	5	2	2	10	3

HP	111
MP	74
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	伝承武具		2		-1	11			5
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	求道者の腰帯								
	能力値		7	0	5	0	10	7	14
スキル	アイアンフィスト			10					
その他	アイテム			8		2	1		
	総計(右)		9	29					
	総計(左)				3	22   11   9		9	19
	総計(両)								m
	ダイス数		4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	2			2	+ 2	d
トラップ解除	7			7	+ 2	d
危険感知	2			2	+ 2	d
エネミー識別	2			2	+ 2	d
アイテム鑑定	2			2	+ 2	d
魔術判定					+	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

所持品												
バックパック	耐毒符											
ベルトポーチ												
ポーションホルダー	戦士の輪											
ハイHPP×2	黄金蛇のメダル											
ハイMPP×3-1												
ハイMPP×1	補充 HPP×1 HMP×1											
ランチボックス	補充 野菜×5											
野菜×5	使用済 野菜×5											
冒険者セット	毒消し×2											
万能薬×2	☆売却											
キャップライト	竜巻の籠手 2900											

現在重量: 46

50 3160 最大重量: 所持金: 預金・借金:

1 1177117	_		IIU	1 <del>1 1</del> 1.7					
ベルトポー	チ								
ポーションホル	レダー	戦士の輪							
ハイHPP>	×2	黄金蛇のメダル							
ハイMPP×	3-1								
ハイMPP:	×1	補充	HPF	)×1	HMPX				
ランチボック	フス	補	充	野菜	× 5				
野菜×5	5	使月	用済	野	菜×5				
冒険者セッ	7	毒消し×2							
万能薬×2	2	☆売却							
キャップライ	竜巻	きの領	<b>管手</b>	2900					
_									

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
ドラゴニックシンボル	*	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1			
対象が行う判定のダイス1個追加										
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中一回			
果: 対象にカバーを行う。行動済みでも可										
カバームーブ	3	4	《カハ゛ーリンク゛》	-	自身	自動成功	SL/シーン			
果: 《カバーリング》と同時。射程を〈至近〉から〈20m〉に変更する。										
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン			
効果:		武器	B攻撃のダメージ	+(SL*2) d	現在値-	+8 d (鎧辺	7み)			
ボルテクスアタック	1	ı	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ			
効果:		対象選択	時。その武器攻	(撃のダメーシ	`+ \CL*	10〉(現在(	直+50)する	3		
	1									
効果:										
ソウルフィスト	5	4	メジャー	20 m	単体	命中	格闘			
効果:		対象に白	兵攻撃。〈無〉	> 属性魔法	ダメージ	+(SL*2)	(現在値10			
A M:格闘	1	ı	パッシブ	-	自身	_	格闘			
効果:				命中判定	≧+1d					
アイアンフィスト	1	ı	パッシブ	-	自身	_	格闘			
効果:			武器攻撃ダン	くージ+【#	青神】 (現	(在値+6				
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御宇中一回			
効果:	<i>ъ</i>	なたがBS	を受けた直後は	使用。そ	の時に受け	ナたBSを全	て回復する	5.		
マイント <i>`</i> ゙アデ゙プト	1	ı	パッシブ	-	自身	-	ı			
効果:				【精神】	+2					
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	格闘			
効果:戦闘(又は全力)移動を行う		)移動を行	った場合、攻撃	の命中判	定+1d。ま	た、全力和	多動を行っ	てもマイナーアクションが使用可		
バイタルフォース	3	3	マイナー	-	自身	自動成功	格闘			
が果: ダメージ増加+[SL]dする。メインプロセス継続										
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1/シナリオ			
			けたHPダメージと					を与える(最大は自身の【最大HP】)		
メナシングロアー	1	6	セットアップq	-	自身	自動成功	格闘 1/シーン			
効果:			白兵攻擊	ション-	·1 d ラウン	ド継続				

L v 1 ウォリ カバームーブ1 カバーリング スラッシュブロウ1 モンク ソウルフィスト2

命中判定 3d+6

命中判定《ラッシュナックツ》 4d+6

武器攻撃(秘伝書込)+P《アイアンフィスト》 2d+9+6 基本攻撃値

武器攻撃(秘伝書込)+P《アイアンフィスト》+Ma竜巻の籠手 2d+9+6+4 籠手起動

武器攻撃(秘伝書込)+P《アイアンフィスト》+Ma竜巻の籠手+《スラッシュブロウ》3 2d+9+6+4+6d 籠手+スラブロ

武器攻撃(秘伝書込)+P《アイアンフィスト》+《スラッシュブロウ》3 2d+9+6+6d スラブロのみ

武器攻撃(秘伝書込)+P《アイアンフィスト》+Ma竜巻の籠手+《ボルテウスアタック》+《スラッシュブロウ》3 2 d +9+6+4+50+6d

| 《ソウルフィスト》 5(秘伝書込)+P《アイアンフィスト》 2d+9+10+6

《パカルフィスト》5(秘伝書込)+P《アイアンフィスト》+Ma竜巻の籠手 2d+9+10+6+4

《ソウルフィスト》 5(秘伝書込)+P 《アイアンフィスト》+Ma竜巻の籠手+ 《スラッシュフ゛ロウ》 3 2 d +9+10+6+4+6d

《ソウルフィスト》 5(秘伝書込)+P 《アイアンフィスト》 + 《スラッシュフ゛ロウ》 3 2 d +9+10+6+4+6d

《ソウルフィスト》5(秘伝書込)+P《アイアンフィスト》+Ma竜巻の籠手+《ボルテウスアタック》+《スラッシュブロウ》3 2 d +9+10+6+4+50+6d

ドラゴネット(アンスロック)の女性。アンスロックであるため外観はヒューリンに近いが、特徴として竜眼を持つ。

10年前に王国のとある街で冒険者登録をした矢先に【大漂流】に巻き込まれた。

当初は斧使いだった。しかし大漂流による混乱の折り、冒険者ギルドからの依頼で騒動に対処してい際、この対処時に負った傷から得物を握れなくなってしま った。日常生活程度には支障はないが、武器などの重量があり咄嗟な動きなどを必要とする物を握るのが難しい、というものだ。

<sub>  </sub> キャラクター名		┌ プレイヤー名 ─		スキル名			タイミング				制限	メモ
フォリア・フリーレン				ソンツーブロウ	5	3	判定直前				カ格闘 SL/シーン	
			効果:					兵攻撃の命!				
	所持品			・リプルブロウ	1		メジャー				カ格闘 1/シナリオ	I .
ブレストプレート 980			効果:白:	兵攻撃を3回行う。	[T:Xジャー]	のスキル・パワ	冲使用不可。[5	対象:単体※	(]。同じタ	寸象を3回	しても別々(	の対象を1回ずつ攻撃してもよい。
					1							
野菜×7			効果:									
野菜×34			アー	イアンクラッド	1	3	DR直後			自動成功	b	
野菜×7			効果:					くージ軽減。				
売却				ホバリング	1	_	パッシブ	-	自身	_	-	
ドラコホーンカバー			効果:			飛行	<b>う状態になる。</b>	登場時に対	か果適用か	)選択する	こと。	
秘伝書			h	トラッキング	1		パッシブ					
補充・購入			効果:				追跡	系の【感知	]】判定+′	1 d		
野菜×5			エン	/ラージリミット	<b>├</b> 1		パッシブ					
ハイHPP			効果:		•		携帯品重量制限	艮を(【筋	力基本値】	×2) (23	变更	
ハイMPP			٦t	ピードアタッカー l	1	Ft1	セットアップ	-	自身	自動成功	カウォリ	
			効果:		•		ラウンド継続。	【行動值】	+5、【オ	移動力】+	5 m	
			٦t	ピードアタッカー II	1	Ft1	フリー	-	自身	自動成功	<b>ታ</b> ታህ/CL4/SA1	
			効果:	エンゲージをま	対鎖する。	また回避判	- 定に+1dする	。あなたの	· エンケ゛ーシ゛(る	    敵キャラ	クターが存	在している間継続する。
			1	バイタリティ	1		パッシブ					
			効果:		'			【最大HP	] +CL	'	"	
			トレ	/ーニング:器月	用 1		パッシブ					
			効果:					器用基本	値+3			1
			_	フックダウン	1	3	クリンナッグ	-	自身	自動成功	カ 1/シーン	
			効果:			1	 [種別:ポー					
			\	ピードアタッカー III	1	Ft1	効果参照				カ 1/シーン	
			効果:				<sub>1</sub> 撃と同時。その					
				サーチリスク	1		パッシブ					
			効果:					危険感知	]+1 d			
				,ーニング:精社	伸 1							
			効果:				l	精神基本	└──── 「値+3		I	
			効果:									
			111111									
			効果:							1		
			77271									
			効果:									
			XXX .			I				Τ		
			効果:									
			MAK .							Τ		
			XJ.K.			I	Ī			T		
			林田:									
			効果:							1		
			+									
			効果:									