キャラクター名

リズ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	16

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
日常	退屈だけどあたたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がきっといつまでも続くと信じていたのだけれど……気がつけばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろう。
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど。画面を眺め続けていた記憶、部屋から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メアリ	恋心	3	①②③④⑤	
エヴァ	依存	3	①②③④⑤	
白夜　灯花	執着	4	①②③④⑤	
ゾーヤ	依存	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点を一点加える。支援3。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分の姉妹以外の損傷している基本パーツを合計３つ選んで損傷前の状態に戻してもよい。
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。
				オート			
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		オート			
				オート			
腕		こぶし		オート			
腕		うで		オート			
腕		かた		オート			
				オート			
胴		せぼね		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		オート			
脚		ほね		オート			
脚		あし		オート			
				オート			