

キャラクター名	プレイヤー名
海から逃げた海賊 ノーシ	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	女
称号クラス				年齢	38
種族	ネヴァーフ			境遇	海賊だったが捕まった
出自(効果)	騎士			目標	釈放後、子守をしている

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	19	17	8	12	8	6
ボーナス	3	6	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	0	1	0	1
他修正							
能力値	3	8	7	2	5	2	3

HP	64
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シックルチェーン	至近	-3	10					
左手									
頭部									
胴部									
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			8	0	7	0	2	12	8
スキル		3	5					2	
その他									
総計(右)			8	15					
総計(左)			11	5	8	2	2	14	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
GM救命	
ポーションホルダー	
L	
L	
L	
L	
L	
ベルトポーチ	

現在重量:	5	所持金:	0	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1dする								
ストライクスロー	5		パッシブ		自身			
効果: 投射による射撃攻撃のダメージに+「SL×4」し、射程に+10mする								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: 自身が行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、自身のいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない								
AM: 鞭	1		パッシブ		自身		鞭使用	
効果: 鞭を使用した命中判定に+1dする								
ディセクトエッジ	1	4	ムーブ		自身	自動成功	鞭・短剣使用	
効果: 武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、「放心」を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
	1							
効果:								
アックスマスター	1		パッシブ		自身		斧使用	
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+3する								
アックスアデプト	1		パッシブ		自身		斧使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+5する								
	1							
効果:								
フィンジアスソング	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-「SL×3」する。このスキルは自身を対象に選択できない								
アックスブーメラン	1	5	メジャーアクション	効果参照	単体	命中判定	斧使用	
効果: 対象に射撃攻撃を行う。この時、使用する武器は投射可能として扱う。その攻撃の命中判定に+1dし、使用した武器は自身の手に戻り、装備品となる								
アウトセル	1		パッシブ		自身			
効果: アイテムを売却する際、通常の売却価格(アイテムならば価格の半分、ドロップ品であれば記載されている金額)の10%増し(端数切捨て)で売ることが出来る。ただし、アイテムは価格以上の金額で売ることができない								
ファインディング	1	6	効果参照	視界	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 対象がドロップ品ロールを行う直前に使用する。そのダイスロールを2回行い、任意の方の結果を選択できる								

5人目 : 神の子
 CL1 バタフライダンス・ストライクスローSL2/フィンジアスソングSL2

一人称は、アタイ。
 騎士として生まれ、騎士になることを期待されていたが、
 堅苦しい家に嫌気がさし、海に出た
 そして海賊となり、略奪の限りを尽くしたが、ヘネッドの両親に退治された
 そして、服役を終えた後、ヘネッド、フェルー、キャロットの面倒を見るように言われた
 船を失い、敗北した今、逆らう気はなく、真面目に子守をしている
 愛した船は、後にも先にもあの一隻だと思っており、海に未練はない
 けど、性格は基本的に楽観的で、今を楽しんでいる

:HP-
 :MP-
 :フェイト-1
 ○リアクション
 (3+{土気高揚})d+8>= 回避判定《バタフライダンス》
 ○ダメージロール直後
 《フィンジアスソング》SL5/DR直後/自動成功/対象: 単体/射程: 20m/防衛中1回/対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-「15」する。このスキルは自身を対象に選択できない。コスト: 2
 :MP-2
 ○セットアッププロセス

