キャラクター名

アンボイナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14歳ぐらい？
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	12

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
お茶会	小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル。ティーポットから注がれる紅茶。甘い香りのクッキー。楽しい談笑。あなたが少女として生きた時の、甘い記憶。その記憶はあなたを少女であり続けさせる。
切り傷	家事の途中、ほんの少し刃物や針で指を傷つけた記憶。あなたは、少しだけ出た血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんてかすむほどに、バラバラになってしまうことさえあって……。
海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。何処までも広がる海。時折魚が跳ねる。貴方の記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レギィ	対抗	3	①②③④⑤	
フク	友情	3	①②③④⑤	
トリム	信頼	4	①②③④⑤	
エリザベス	依存	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい