

キャラクター名  プレイヤー名

|         |        |       |     |     |       |
|---------|--------|-------|-----|-----|-------|
| メインクラス  | メイジ    | Lv.1: |     | レベル | 5     |
| サポートクラス | ウォーロック | Lv.1: | メイジ | 性別  | 女     |
| 称号クラス   |        |       |     | 年齢  | 22    |
| 種族      | エルダナーン |       |     | 境遇  | 黄泉がえり |
| 出自(効果)  | カリスマ   |       |     | 目標  | 忠誠    |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 7  | 8  | 9  | 19 | 13 | 14 | 7  |
| ボーナス  | 2  | 2  | 3  | 6  | 4  | 4  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 0  | 0  | 2  | 2  | 2  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 2  | 3  | 8  | 6  | 6  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 43 |
| MP   | 68 |
| フェイト | 6  |

| 装備品   |            | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 精霊剣：光      |    |     | 11  |     |    |    |    |    |
| 左手    |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    | ローブ        |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 補助    | マント        |    |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 装身具   | グリモア       |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |            |    | 2   | 0   | 3   | 0  | 6  | 9  | 7  |
| スキル   | フェイス：ダグデモア |    |     |     |     |    |    | 2  |    |
| その他   |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |            |    | 2   | 11  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |            |    | 2   | 0   | 3   | 3  | 6  | 11 | 7  |
| 総計(両) |            |    | 2   | 11  |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |            |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| トラップ解除 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 危険感知   | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| エネミー識別 | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| 魔術判定   | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |            |
|-----------|------------|
| 冒険者セット    |            |
|           | ウエポンケース    |
| ベルトポーチ    |            |
| バックパック    | 怪人用変装セット   |
|           | 携帯大首領      |
| ポーションホルダー |            |
|           | →毒消し*2     |
|           | →MPポーション*3 |
| ランチボックス   |            |
|           | →野菜*3      |

現在重量： 7  
 最大重量： 14  
 所持金： 465  
 預金・借金：

| スキル名  | SL | コスト | タイミング      | 射程   | 対象     | 判定   | 制限      | メモ |
|---|----|-----|------------|------|--------|------|---------|----|
| マジックセンス   | ★  |     | パッシブ/メイキング |      | 自身     |      |         |    |
| 効果： キャラクター作成時に【知力   |    |     |            |      |        |      |         |    |
| マジシャンズマイト   | 2  | -   | パッシヴ       | -    | 自身     | 自動成功 |         |    |
| 効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。   |    |     |            |      |        |      |         |    |
| コンセントレイション  | ★  |     | パッシブ       |      | 自身     |      |         |    |
| 効果： 魔術判定に+1dする。   |    |     |            |      |        |      |         |    |
| ウォータースピア  | ★  | 6   | メジャー       | 20m  | 単体     | 魔術判定 |         |    |
| 効果：対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃は「2d+5」「水」属性の魔法ダメージとなる。また、その攻撃で1点でもダメージを与えた場合、「放心」を与える。   |    |     |            |      |        |      |         |    |
| ウォーターマスター   | 1  |     | パッシブ       |      | 自身     |      |         |    |
| 効果： 「水」属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+「SL*4」する。                              |    |     |            |      |        |      |         |    |
|   | 1  |     |            |      |        |      |         |    |
| 効果：   |    |     |            |      |        |      |         |    |
| エレメンタルウエポン  | ★  | 3   | セットアップ     |      | 自身     | 魔術判定 |         |    |
| 効果：使用する際に「種別：精霊剣」のアイテムから一つ選択する。あなたは装備している「種別：精霊剣」のアイテムをすべて失い、選択したアイテムを装備する。   |    |     |            |      |        |      |         |    |
| ソードマジック   | ★  | 5   | レガシー       | 効果参照 | 単体*    | 魔術判定 | 精霊剣使用   |    |
| 効果： 対象に白兵攻撃を行う。攻撃の命中判定は魔術判定となる。攻撃後、あなたは離脱を行う。                                 |    |     |            |      |        |      |         |    |
| ファストサイン   | ★  |     | パッシブ       |      | 自身     |      | 精霊剣装備   |    |
| 効果： 【行動値】に+4する。   |    |     |            |      |        |      |         |    |
| フォワードムーブ  | ★  | 3   | イニシアチブ     |      | 自身     | 自動成功 | 継続 3d1d |    |
| 効果： 戦闘移動を行う。この移動で突入のみ見える。   |    |     |            |      |        |      |         |    |
| チェインマジック  | ★  | 4   | 効果参照       |      | 自身     | 自動成功 | 精霊剣装備   |    |
| 効果：「ソードマジック」と同時に使用する。その攻撃で1点でもダメージを与えた場合、魔法攻撃のダメージに+5する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 |    |     |            |      |        |      |         |    |
|   | 1  |     |            |      |        |      |         |    |
| 効果：   |    |     |            |      |        |      |         |    |
| レガシーサイン   | ★  |     | パッシブ       |      | 自身     |      |         |    |
| 効果： クラスチェンジの際、レガシークラスを選択できるようになる。   |    |     |            |      |        |      |         |    |
| アントフェロモン  | ★  | 6   | メジャー/メイキング | 至近   | 範囲(選択) | 自動成功 | シナリオ1回  |    |
| 効果： 対象が行う判定に+1dする。この効果はラウンド終了まで持続する。  |    |     |            |      |        |      |         |    |
| フェイス：ダグデモア  | ★  |     | パッシブ       |      | 自身     |      |         |    |
| 効果： 【行動値】に+2する。   |    |     |            |      |        |      |         |    |

生前はそこそこな家の令嬢だった。  
 が、お家騒動に巻き込まれて命を落とす。  
 そこにダイナスカバルの錬金術師に拾われて、怪人として蘇生される。  
 そして、色々紆余曲折して、お家のことは忘れて、「かばる屋」で第二の人生を送っている。