ギルド名
夜会

ギルドマスター
ヒエロニムス

レベル	4	成長点	73	次レベル	13/40

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ヴェルトゥス・フォン・ソローン	7	ヒューリン	メイジ	バード	PL：カテナ
ヘルミーネ・ドナーティ	1	エルダナーン	メイジ	ニンジャ	PL：アストラ
獅子咲　神楽	8	アーシアン	メイジ	サモナー	PL:小太郎
リルバー	7	ヒューリン	アコライト	ガンスリンガー	PL：唐揚げBOY
モニカ・ナレッジ	5	ネヴァーフ	メイジ	アコライト	PL：神無月

スキル名	Lv	タイミング	効果
祝福	1	効果参照	1シナリオに1回使用可能。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
蘇生	1	効果参照	1シナリオに1回使用可能。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
ギルドハウス	1	効果参照	1シナリオに3回使用可能。ラウンド進行中以外の任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員の所持している任意のアイテムをすべて売却可能。
陣形	1	セットアッププロセス	1シナリオに3回使用可能。ギルドメンバーは戦闘移動を行なう。離脱は行なえない。

所持品			
積み木＊1			
爆撃草×1			

軍資金：

■ギルド名
冒険者ギルド・魔術士協会「夜会」

■設定
精霊魔術・召喚魔術・神聖魔術等の体系化された魔術分野の研鑽を積むことを目的とした冒険者ギルド。
心せよ。魔術とは学びなり。才に溺れず知識の吸収を怠るな。
開祖は「宮廷魔術士」浄火のヒエロニムス（その内対魔族戦で殉職します）。しかし彼は老いて現役を退いており、
現在はもっぱらヴェルトゥスがギルドマスターの代理を務めている。

■解放エリア予定
GL5時：マジェラニカ
GL10時：アースラン
GL15時：アルディオン
GL20時：エリンディル東方

■取得伝承武具
GL5予定：伝承帽子/竜巻の武具
GL10予定：未定（要協議）

■GS取得順(予定)
《祝福》《蘇生》→《ギルドハウス》→《陣形》→《GH：ギルドタワー》→《GH：アリーナ》→
《最後の力》→《ギルドシンボル》→《士気高揚》→《限界突破》→《GH：緊急脱出》→