

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	バード	Lv.1:	ルイネーター	性別	女
称号クラス				年齢	36
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	王侯貴族			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	8	19	8	14	6
ボーナス	5	3	2	6	2	4	2
クラス修正	0	0	0	1	2	2	1
他修正							
能力値	5	3	2	7	4	6	3

HP	60
MP	81
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	クラダーリング				0	7	7		0
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	6	6	10
スキル	ディーバ:デミゴッド、フェイス:グランアイン			2			3		
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					2	12	16	6	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		2	9	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 6
 最大重量: 15
 所持金: 502
 預金・借金:

所持品	
上等な衣服	
香水	
アクセサリー	
ポーションホルダー	
MPポーション×5	
野営道具	
ランタン	
乗用馬	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5](<small>〈風〉</small> 属性の魔法ダメージ)となる。クリティカル:ダイスロール増加								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔法攻撃のダメージに+(SL)Dする。								
	◇							
効果:								
バッドフォーチュン	★	-	効果参照	20m	単体	自動	-	
効果:対象が判定でクリティカルした直後に使用する。EPを2点消費。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常どおり、ダイスの目を合計して算出する。								
エンブレイド	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:プリプレイに[SL×3+1]点のEPを取得する。アフタープレイの時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								
ミアズマバスター	3	-	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果:ダメージ増加を行なう。SL点以下の任意のEPを消費(最低1)する。消費したEP1点につき、攻撃のダメージに+10する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ミアズマフィールド	1	-	DR直後	-	自身	自動	-	
効果:ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。ダメージ軽減を行なう。SL点以下の任意のEPを消費する。消費したEP1点につき、あなたが受けるダメージを-2Dする。また、あらゆるバッドステータスも受けない。								
アンデッドライフ	★	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: EPを3点消費。戦闘不能を回復し、【HP】を1点にする。なお、あなたは行動済となる。								
ダークネスシュート	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:対象に魔法攻撃を行なう。その魔法攻撃に対するリアクションの判定に-1Dし、ダメージは[3D](<small>〈闇〉</small> 属性の魔法ダメージ)となる。								
	◇							
効果:								
エレメンタルウェポン	★	4	セットアップ	-	自身	魔術	精霊剣	
効果:使用する際に「種別:精霊剣」のアイテムからひとつ選択せよ。あなたは装備している「種別:精霊剣」のアイテムをすべて失い、選択したアイテムを装備する。部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
ソードマジック	★	5	レガシー	効果参照	単体※	魔術	精霊剣使用	
効果:対象に白兵攻撃を行なう。攻撃の命中判定は魔術判定となる。攻撃後、あなたは離脱を行なう。ただし、封鎖されているエンゲージからは離脱できない。								

「刻印の魔術士」ヴェルトゥス

学者然とした落ち着いた雰囲気を持つヒューリンの女性。緑衣に身を包んだ小柄な身体に、プラチナブロードの長髪そして「予言の右目」は眼帯で覆われている。実年齢よりも若く見え、恐らくは神との混血が老いを止めているようだ。

一人称:私 二人称:貴公 口調:仲間のため口、依頼主や目上には敬語

旅の吟遊詩人は、ヴェルトゥスの指輪を見てこう言った。「それは女神ブリガンティアによってえらばれた者へのみ与えられる本物のクラダーリングである」「あなたは愛や友情、忠誠を捧げる特別な人物に出会う定めにある」と。その言葉が真実かはわからない。だが、いつもどこかでその言葉を抱いている。

ヴェルトゥスは巫神と交わりを持った地方貴族の家の出身者だ。多くの兄弟姉妹がいるが、神の血を引くのはヴェルトゥスただ一人。神の子の印か、生まれてすぐのその身体には既に紋章が刻まれていた。そして女神ブリガンティアの予言を産声より先にあげたのだ。「神々は火をもて魔軍を肅清するだろう」

