

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バトル	Lv.1:	ミリタント	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	21	8	8	9	12	12
ボーナス	5	7	2	2	3	4	4
クラス修正	1	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	9	4	2	3	5	4

HP	76
MP	52
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ミスリルファルシオン+3[戦技+]		2	13				-1	
左手	ボーンシールド		0	+1D	0	8	0	-2	0
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	S1キルブイリ[飛行]					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			9	0	4	0	5	7	11
スキル	AM		+1D						
その他	地竜			2					10
総計(右)			11	16					
総計(左)			9	3	2	24	5	4	19
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
レベルマテリアル	×25
冒険者セット	
異次元バック/ベルトポーチ	
炎熱の砥石	
ポーションホルダー	
HMPヒールポーション	×20
HHPヒールポーション	×4
ランチボックス	
野菜	×5
転送石 (ビズトナ)	
キャップライト	

現在重量: 28
 最大重量: 42
 所持金: 33382
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★		パッシブ		自身			
効果:	作成時にフェイト+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	シナリオ1	
効果:	武器攻撃を単体※にして、ダメージ+[CL×10]							
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動		
効果:	カバーを行う。							
カバームーブ	1	4	(カバーリング)		自身	自動	シーンSL	
効果:	カバーリングの射程を20mに変更							
AM:長剣	1		パッシブ		自身			
効果:	命中判定+1D							
	◇							
効果:								
ウェポンタクティカル	2		パッシブ		自身			
効果:	ラウンド進行開始時にTPを[SL×3+2]点獲得							
バスターソード	1		レガシー		自身	自動		
効果:	5点以下のTPを消費。メイン中武器攻撃ダメージ+[消費TP]D							
リバースライフ	1		戦闘不能		自身	自動	シナリオ1	
効果:	TP全消費、戦闘不能回復 HP=[消費TP]点 行動済みになる。							
	◇							
効果:								
ウェイクアップ	3	6	セットアップ		自身	自動	騎竜騎乗	
効果:	シーン中、攻撃のダメージ+[SL×3]							
ランナバウト	1	5	マイナー		自身	自動	シーン1	
効果:	メイン中、武器攻撃を範囲(選択)に変更							
コンパニオン	1		アイテム		自身			
効果:	バトル専用の乗物を1個取得							
ロデオ	1		パッシブ		自身			
効果:	[スリッパ]を受けても騎乗状態解除されない、騎乗状態になることができる							

バッシュ/カバーリング/AM長剣/ウェポンタクティカル/バスターソード

