キャラクター名

プレイヤー名

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアイ、アビスカース付与		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	3850				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4	9		22 + 2	4
		敏捷度	7	2		18	3
体	9	筋力	13	2		24	4
		生命力	7	12		28	4
心	9	知力	7	12		28 + 2	5
		精神力	4	8		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	11		
レンジャー	3		
セージ	9		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	8		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
武器習熟A/ガン	1-281 p		p
両手利き	1-283 p		p
MP軽減/マギテック	1-283 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
双撃	1-280 p		p
鷹の目	1-280 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
怒涛の攻陣1		
怒涛の攻陣2：旋風		
陣率：軍師の知略		
陣率：効力亢進		
怒涛の攻陣3：旋刃		
怒涛の攻陣4：輝斬		
強靭なる丈陣3		
強靭なる丈陣4		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	12	13

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 14	10	17											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 14	10	17											
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+4	2H	15	1	2d+ 14	10	17											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	16			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他を得る
顔	狩人の目	魔物知識成功時命中+1
首	名声の軍師徽章	1回だけランクを落とさず系統チェンジ可
背中	ウェポンホルダー改	ロングバレル搭載、１スロ空き
右手	知力の腕輪	
腰	バレットポーチ	弾丸24発
足	バレットポーチ	弾丸24発
その他	ラル=ヴェイネの観察鏡	弱点値を4点低くする

	装備品	説明
左手	器用の腕輪	
	マギスフィア（大）	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
名声の軍師徽章	50
始まりの剣	1000

名誉点 所持 250 /合計 1300

一般装備品	(消耗チェック)
デリンジャー（銀の弾丸）x8	○□□○□□
デリンジャー（活性弾）x4	○□□○□□
ロングバレル（銀の弾丸）	○□□○□□
銀の弾丸x22	○□□○□□
銀の弾丸x36	○□□○□□
活性弾x8	○□□○□□
活性弾x12	○□□○□□
	○□□○□□
知力の腕輪x2	○□□○□□
器用の腕輪x2	○□□○□□
月光の魔符x4	○□□○□□
陽光の魔符x4	○□□○□□
	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救難草x10	○□□○□□
魔海草x8	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石x20	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□

所持金 31592 G

預金・借金 G