キャラクター名: セド

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	2820		溺れたことがある		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	2		26	4
		敏捷度	7	1		20	3
体	5	筋力	5	5		15	2
		生命力	3			8	1
心	9	知力	11	4	2	26 + 2	4
		精神力	12	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
フェアリーテイマー	6		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	8	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 9	9	8	17										
トマホーク	1H投	7		2d+ 9	10	8	17										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
テント	○□□○□□
魔晶石5x2	○□□○□□
推し活	○□□○□□
魔晶石3x2	○□□○□□
魔晶石5x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 22188 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
魔法制御	1-291p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
宝石ケース	100

名誉点 所持 222 /合計 322

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	大きな手袋	
腰	宝石ケース	
足		
その他スマルティエの叡智の腕輪		

装備品		説明
左手	大きな手袋	

その他メモ

目標:失われた家紋を取り戻すため

一般職業：学者4　紋章学者3　司書3

エルフなのに金槌、ようせいさんだけがお友達
元々は、いいとこのお坊ちゃん(経歴だけ)
現在、最高の居場所(実家の自室)を取り戻すため、ようせいさんと共に外の世界に頑張って出る
水が溜まっている場所は苦手だが、水ようせいさんは平気

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟