

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	???
称号クラス				年齢	???
種族	ディーバ			境遇	渡来
出自 (効果)	探索			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	18	18	13	6
ボーナス	3	3	3	6	6	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	3	8	7	6	3

HP	43
MP	69
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	タリスマン								
	能力値		3	0	3	0	6	10	8
スキル									
その他									
	総計(右)		3	0					
	総計(左)		3	0	3	0	6	10	8
	総計(両)		3	0					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1	2	10	+ 3 d
トラップ解除	3	1		4	+ 2 d
危険感知	7	1	2	10	+ 2 d
エネミー識別	8		2	10	+ 2 d
アイテム鑑定	8		2	10	+ 2 d
魔術判定	8		4	12	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
上等な衣服	
使い魔①	
使い魔②	
動物王の骨	
ポジションホルダー	
HHPP	
HMPP	
HMPP	
HMPP	
HMPP	
HMPP	

現在重量: 2
 最大重量: 9
 所持金: 3698
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:ヒーロー	★	-	メイキング	-	自身	自動	S1	
効果:	ダイスロール+3d							
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果:	魔法ダメージ+[SL]d							
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果:	魔術判定+1d							
ファミリアサポート	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	攻撃のサモナースキルの命中+1d							
	○							
効果:								
エキスパート	★	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	魔術判定+1d							
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動	S1	
効果:	サモナースキル「対象:場面(選択)」「射程:視界」							
	○							
効果:								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20	単体	感知	使い魔	
効果:	命中判定【感知】ダメージ[(SL+2)d+CL]							
サモン・フェンリル	★	8	メジャー	20	範囲(選択)	魔術	-	
効果:	<無>2d【威圧】							
	○							
効果:								
ファミリア	2	-	アイテム	-	-	-	-	
効果:	使い魔[SL]個							
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	罠探知、解除、危険感知の達成値+1、罠の判定+2							
トレーニング:感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	感知+3							
トレーニング:知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	知力+3							

エキスパート+サモン・フェンリル(MP12)
 命中(魔術)
 2d+1d+1d+8+2+1+1
 ダメージ(無属性範囲)
 2d+5d+1

ファミリアアタック(MP5)
 命中(感知)
 2d+7+1d+2+1
 ダメージ(貫通)
 7d+5

