キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	深淵の寵児			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	16	13	12	20	8	9
ボーナス	3	5	4	4	6	2	3
クラス修正	0	1	1	1	2	1	0
他修正		1			1		
能力値	3	7	5	5	9	3	3

HP	64
MP	55
フェイト	6

	装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m		9	0	0	0		0
左手	S1ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	S3クロスアーマー					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	精霊のオーブ								
能力値			7	0	5	0	3	14	8
スキル	フェイス							2	
その他									
総計(右)			8	9	6	9	4	15	8 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 4 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
☆ポーションホルダー	
☆MPPx5	
HPPx5	
ペレデンネメモ	
クリスタル	

現在重量： 11		
最大重量： 17	所持金： -3805	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
インタラプト	★		効果				ｼﾅﾘｵ1	
効果： スキル無効化								
ランナップ	★	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： 移動か離脱を行う								
バタフライダンス	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 回避+1D								
マスタリー：魔導銃	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 魔導銃命中+1D								
キャリバー	★		ｱｲﾃﾑ					
効果： 魔導銃を獲得								
カウンターショット	★		判定直後	武器	単体	命中	ｼﾅﾘｵ1 魔導銃	
効果： 対象の攻撃の命中達成値を目標値として魔導銃の命中判定を行う。勝利すればその攻撃を失敗にする。								
スペルバレット	★	3	効果				魔導銃	
効果： 魔術判定を命中判定で代用								
マジックブラスト	2	3(-1)	ﾑｰﾌﾞ					
効果： 魔法攻撃の対象を「範囲(SLx2)体」に変更								
マジシャンズマイト	3		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 魔法攻撃ダメージ+SLD								
ウォーターマスター	4		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 水の魔法攻撃ダメージ+SLx4								
ウォータースピア	★	6(-1)	ﾒｼﾞｬｰ	20	単体	魔術		
効果： 2D+5の水魔法攻撃+放心								
ギフト	★		効果				ｼﾅﾘｵ1	
効果： ダイスロールを+2D								
ブーストマジック	★	5(-1)	ﾏｲﾅｰ					
効果： 魔法攻撃ダメージ+感知								
	1							
効果：								

魔法攻撃
2D+5+4D+16+9+1
6D+31 期待値52

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
封印図書館	★	EX10						
効果：ペレデンネメモ獲得/待機不可								
ホムンクルス	★		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				ｼｰﾝ1	
効果：使用可能な分までのフェイトを消費、MPを消費したフェイトxCL回復。								
トレーニング：知力	★							
効果：知力基本値+3								
フェイス：ダグデモア	★							
効果：行動値+2								
トレーニング：器用	★							
効果：器用基本値+3								
トレーニング：感知	★							
効果：感知基本値+3								
スティグマ	★	F1	効果				ｼﾅﾘｵ1	
効果：判定の確定後、1Dを振り足す								
マジックノウリッジ	★							
効果：魔術に関する知識判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：