キャラクター名

うず

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	9
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(アクセサリー)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、 攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、 攻撃判定の出目+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃3
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃