

キャラクター名
イダラ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	ゴシック	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
34. 死去	大切な命が目の前で終わった。自分と同じようなことがあの命にも起こっているだろうか？
38. 編み物	誰かのために何かを編んでいた。毛糸と棒があれば、今でも何か編めるはず。
甘いひととき	温かいココア、パチパチと響く木の音と、寝る膝元に揺らぐ火の湯。暑がりにこやかに話して、犬や子猫たちは部屋の中をはしゃぎまわったり、寝寄ってきた猫に、思い切って思い出した帽子。買って受け取ったあの日に、胸がゆがんでしまった。
奇人	「寝かぬたいわいね、どうにもこうこう場所を寝かぬわいんだ」。そう言う彼は、視線を彷徨わせ、あなたと目を合わせようとしなない。理由を尋ねたあなたに、彼はどう返したのだったか、どうにもその先が、思い出せない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリカ	依存	3 ①②③④⑤	
ふろろ	憧憬	3 ①②③④⑤	
まだない	憐憫	1 ①②③④⑤	
ネリア	憐憫	0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	任意の基本パーツ1つ損傷、行動・攻撃・切断判定で振りなおしてよい。
メインクラス		悪食		オート		効果参照	自身の攻撃によって発生した切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定+1。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート	2		2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ニット帽		オート			ちょっとくたびれてる。
頭		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。□判定+1【死神】□
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		発砲		ラピッド	0	0	移動1。自身には不可。
頭		カンフー		オート			1
頭		とかげみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		つるはし		アクション	3	0	このパーツは強化パーツとして扱う。白兵攻撃2。この攻撃に対して防御は全て無効。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1