

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	5240				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	1	1	16 + 2	3
体	8	敏捷度	10	1		19	3
		筋力	10			18	3
心	5	生命力	8	1	1	18	3
		知力	7	1	1	14	2
		精神力	7	1	1	14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	1B32 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
二刀流	1B30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力			回避力	防護点
		筋力	回避力	防護点		
鎧 リンクスベスト		8	2	3		
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	グラップラー	合計値			9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 8	11	7	10											
				2d+														
				2d+														

一般装備品 _____	(消耗チェック)	○□□○□□
スカウト用ツール _____		○□□○□□
共有基金行 _____		○□□○□□
_____		○□□○□□
_____		○□□○□□
_____		○□□○□□
_____		○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 22300 <b>G</b>	預金・借金 <b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 9	3	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	8	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 宗匠の腕輪	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____
	_____

その他メモ \_\_\_\_\_

	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓