キャラクター名：ニコラ・フラメル
プレイヤー名：

シンドローム	オルクス / ソラリス	**ワークス**	キャスター	**カヴァー**	サーヴァント
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	探求	**衝動**		**初期侵食率**	14 %
出自		**経験**		**邂逅**	マスター

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		0		1	1
感覚	1		0		1	2
精神	2		2		1	5
社会	5	1	1		1	8

HP	57
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	1		情報：聖杯	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0　合計回避： 0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18　残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								