

キャラクター名
五藤 霖多郎

プレイヤー名

シンドローム		ワークス	UGN	エージェントB	カヴァー	
オプション		年齢	18	性別	男	
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	53	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	0		2	2	行動値	28
感覚	0	1	0		8	9	(非装備時)	28
精神	0	0	0		1	1	戦闘移動	33
社会	0	0	0		1	1	全力移動	66

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		2	射撃	1	1	RC	1	2	交渉		2
回避		2	知覚	1	2	意志		2	調達	2	2
運転:		2	芸術:		2	知識:		2	情報: UGN	1	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
エルヴンダガー【感覚】	白兵	9r+2		5		指定した能力値で白兵判定が可能 技能の指定が無いエフェクトだけで判定可能
コモンカトラリー	射撃	28r+2		0		射程が感覚+5mになる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:死神	P	N		
ババア	P 尊敬	N 恐怖		
キリタニさん	P 執着	N 嫌悪		
	P 尊敬	N 憐憫		
	P 同情	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アニムスの器	3	基2	常時	至近	自身	自動	-	
効果: このシンドロームの能力値は、【肉体】2、【感覚】2、【精神】0、【社会】0となる。あなたの【肉体】を+[Lv-1]、【感覚】を+[x2]する。《アニムの器》と同時に取得できない。また、アニムスアニムスのシンドロームをもたないキャラクターは取得できない。								
アームズシューティング	1	0	射撃	効果参照	-	-	-	
効果: ヴィルヘルムP1172参照								
アルゲインシューティング	1	0	RC	効果参照	-	-	-	
効果: ヴィルヘルムP1172参照								
敏速なる射手【感覚】	1	基7	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+指定した能力値 【感覚】指定								
極地の神徳	1	基10	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 自身の『アニムス=アニムス』ではない『制限:ピュア』を取得する								
生来呪縛	2	-	常時	至近	自身	自動	ピュア	
効果: 『極地の神徳』で取得 ミスラP662参照 <射撃><白兵>指定								
十二神の愛	1	基1	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 取得時に、技能を12種類、指定する。指定した各技能のレベル+2する。これは成長とは別に管理する。侵蝕率基本値を+[X]する。Xは、1以上12以下の任意の値となる。								
縛・業物殺し	4	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中、達成値+[Lv*3] 攻撃は[攻撃力:0]になる								
CL:ヴィルヘルム	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv(下限値7)								
絶死の凶弾	4	7	メジャー	-	単体	射撃/RC	殺戮	
効果: 【難易度50】あなたはこのエフェクトによる判定をおこなう。その際、《アームズシューティング》か《アルゲインシューティング》を組み合わせたこと。対象に【達成値】点のHPダメージを与える。								
聖印与る者:クイックドロウ	1	3	メジャー/リアクション	-	-	射撃	-	
効果: 【行動値】のあいだは使用できない。組み合わせた行動の前に、装備している武器を変更してもよい。これにより、変更後の装備で適正となる行動を宣言できる。組み合わせた判定は、【行動値】で判定をおこなう。リアクションに組み合わせたなら、組み合わせた行動の終了時からラウンド終了まで、あなたの【行動値】を-10する。これは累積する。								
驕りなき眼光	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: このエフェクトによって、あなたの視力は、最大で非オーヴァードが到達可能な限界程度まで強化されている。詳細は自由に設定してよい。								
ストラックアウト	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: このエフェクトによって、投擲や射的を正確無比におこなえる。それに類する行為は、原則として判定の必要なく成功するが、きわめて困難な条件下である場合などは、GMは《射撃》の判定が必要としてもよい。ラウンド進行中は効果がない。								

アニムス=アニムス*ヴィルヘルム*ミスラ

小さな頃から趣味のゲーセン通いに明け暮れた日々の中で、自覚めた才能は人を撃つことでした。

昔からゲームが好きでゲームセンターのランキング争いばかりしてきた少年、不良に絡まれることもあったが知らない内に目覚めていた力で難を逃れていた。去年進学して自分だけの部屋を手にしてユニバーサルガーディアンズネットワークってところでバイトを始めた。インターネット工事業者かな？

おとなはきたないとおもった。