

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	大成功
出自 (効果)	冒険者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	13	6	13	6	9
ボーナス	2	2	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	3	4	6	3	4	2	3

HP	31
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドアックス	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	6	0	2	10	8
スキル	ヴァーナ：狼族、フェイス：ダグデモア							3	5
その他									
総計(右)			2	8					
総計(左)			4	0	6	5	2	12	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 5
 最大重量： 8
 所持金： 90
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
アームズマスタリー：斧	★	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果： 斧を使用した命中判定に+1Dする。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済みでもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
	1							
効果：								
マーダースキル	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に桑あえて、さらにダメージに+[(SL+1)D]する。								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】に+2する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「ラグナル」
 北部平原出身の狼族の戦士。
 対妖魔戦が多い地域であり、ラグナルは長らく村の用心棒として生きてきた。
 だがある時破局的予言を見て、巡礼中であつたフォルカと合流。
 神具探求の使命を帯びた冒険者となり、代行者連合ルナリスへと迎え入れられた。

性格は粗野。軽薄なところがあり、性格が災いしての失敗が多々ある。
 両手で持つ長柄の武器を得物として好むが、いまいち扱いきれぬ節があるようだ。