

キャラクター名 エーベルハルト	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	150				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	11	1		19	3	ファイター	7		
	敏捷度	10	1		18	3	スカウト	7		
体	筋力	11	3		24 + 2	4	エンハンサー	4		
	生命力	11	1		22	3	デーモンルーラー	1		
心	知力	12	2		18	3				
	精神力	10	2		16	2				

戦闘特技		付与能力	消費能力
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p	双撃	1-280p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
かばう	1-285p		p
二刀無双	3-212p		p
ガーディアン	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	習得状況
ビートルスキン	
マッスルベア	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	193 / 合計 193

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾	タワーシールド				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		10	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 10	10	12	17										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 10	10	12	28										
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	25867	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	9	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 9	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ウェポンホルダー改
右手	筋力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵
-------	---