

キャラクター名 シールドバッシュ  
プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/竜の咆哮		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	3		12	2				
体	14	敏捷度	4		+2	11	1	マジテック	1		
		筋力	9	5		28	4	スカウト	7		
心	6	生命力	12	4	-1	29	4	エンハンサー	4		
		知力	4	2		12	2	アルケミスト	3		
		精神力	7	3		16	2				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p	p	
トレジャーハント	2120p	p	
ファストアクション	2123p	p	
かばう	1-285p	p	
シールドバッシュ	OP133p	p	
ガーディアン	1-279p	p	
防具習熟A/盾	1-282p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
メディテーション	
バークメール	
ヒールスプレー	
クラッシュファンク	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	9	8	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	重いマタイト加工フルクスタリッパ強化のプレートウォール		26	-1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	5	15	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾 武器無し時のデータ	2H#	0	1	2d+ 10	12	11	11										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 10	12	11	6										
重いマタイト加工フルクスタリッパ強化のプレートウォール BM-32 シールドバッシュ時のデータ	1H	26	2	2d+ 11	12	11	26										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 5	15	67

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 11	2d+ 9	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイソアーマスク
首	マジスフィア小
背中	
右手	平準の指輪 ET-145 値段は所持品欄で管理
腰	多目的ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの怪力の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ		自動失敗 チェック
◆能力値の決定 ポイント割り振り作成(ET-54)を用いて決定 器用度…1d=4(+5) 敏捷度…2d=4(-15) 筋力…2d=9(+10) 生命力…2d=6(-5) 知力…1d=4(+5) 精神力…2d=7(±0) ・ポイント購入にかかる費用…5+10+5=20 ・マイナスされた費用…-15-5=-20		□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

