キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	12
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	9	21	9	18	9	6
ボーナス	9	3	7	3	6	3	2
クラス修正	3	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	12	5	8	3	7	4	2

HP	139
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルランシア	至近	0	18	0	0	0	-2	0
左手	バイキングシールド		0	0	0	9	0	-2	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	バトルグリップ			5					
能力値			5	0	8	0	4	15	17
スキル									
その他									
総計(右)			5	23	7	20	4	13	17 m
総計(左)			5	5					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 27	所持金： 14573	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲([SLx2]体)	命中	両	
効果： ひとつのエンゲージに白兵攻撃								
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ	-	自身	自動成功	両	
効果： <ブランディッシュ>3で獲得可能。<バッシュ>と同時に使用する。そのバッシュを「対象:範囲(6体)」「射程:至近」に変更する								
アームズマスタリー:槍	1	-	バッシュ	-	自身	-	槍	
効果： 命中判定+1D								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｫﾘｰ、ｼﾅ1	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに[CLx10]する								
	○							
効果：								
ベストルート	5	3	セットアップ	20m	単体	自動成功	-	
効果： 対象の移動力に+[SLx5]mする。ラウンド終了まで持続。								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 行動値と移動力に+[(SLx2)+2]する。								
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： バートル専用の「種別:乗物」のアイテムを1個取得する。このアイテムはあなたのみ騎乗状態となることができる。								
コールドラゴン	1	4	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果： <コンパニオン>で取得した乗物に騎乗状態になる。								
	○							
効果：								
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： レベルCL以下の武器SL個の武器に「種別:猟具」を追加し、重量に+2、攻撃力に+3、行動補正に-1する。								
ギガントウェポン	3	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： あなたの装備品と携帯品の「種別:猟具」の武器すべての重量と攻撃力に+[SLx2]、行動補正に-SLする								
	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パワーアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	槍	
効果： 「装備部位:両」を片手で装備できる。								
ラッシュ	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	騎乗	
効果： 白兵攻撃と同時に使用。ダメージに+[移動力]								
スタンドタフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： [スリップ]を受けない。								
ヘビーアタック	1	8	マイナー	-	自身	自動成功	槍	
効果： 白兵攻撃のダメージに+[攻撃に使用した武器ひとつの重量]								
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： あらゆる命中と回避判定に+1D								
シールドラッシュ	2	-	パッシブ	-	自身	-	盾	
効果： <ラッシュ>の効果に+[SLx4]								
	○							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								