ギルド名
駆ける隼

ギルドマスター
クラン=テイル

| レベル | 2 | 成長点 | 16 | 次レベル | 6/20 |
|---|---|---|---|---|---|

| ギルドメンバー | CL | 種族 | メイン | サポート | 参考 |
|---|---|---|---|---|---|
| クラン=テイル | 3 | ヴァーナ | ウォーリア | ダンサー | |
| アベル・フルトブラント | 3 | ヒューリン | メイジ | セージ | |
| サロ = カンピージ | 3 | ドゥアン | アコライト | サムライ | |
| エイティラ・フィリス | 3 | フィルボル | シーフ | アルケミスト | |

| スキル名 | Lv | タイミング | 効果 |
|---|---|---|---|
| 蘇生 | | 任意 | ギルドメンバー全員のHP全快。1シナリオ1回 |
| ギルドハウス | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 1話ギルド資産 | | | |
| 2話ギルド資産 | | | |
| | | | |
| 諸経費(生活費等) | | | |

軍資金：

GM経験点
1話22点
2話24点

取得所持金
1話:個人200G共有300G-8G(食費)
2話:個人800G共有530G
2話目途中300G(ポーション6個)