キャラクター名: あ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	15450				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12	21		46	7
		敏捷度	8	24		45	7
体	0	筋力	6	27		33 + 2	5
		生命力	14	16		30	5
心	12	知力	4	9		25	4
		精神力	16	30		58	9

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15	エンハンサー	7
フェアリーテイマー	1		
マギテック	3		
スカウト	15		
レンジャー	12		
セージ	9		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p	マナセーブ	2123p
ファストアクション	2123p	両手利き	1-283p
影走り	2120p	武器習熟A/ソード	1-281p
トレジャーマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1-281p
匠の技	3143p	抵抗強化	OP133p
治癒適性	2122p	必殺攻撃	1-288p
不屈	2123p	命中強化	2-230p
ポーションマスター	2123p	変幻自在	1-282p
韋駄天	3142p	乱撃	OP135p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	22	22	20
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	22	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -37800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 22	0

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 26

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	5			
魔動機術	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	
背中 インテリアニマルサック	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟