キャラクター名

メイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
父の腕	ちちうえー
仮面	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベリー	依存	3	①②③④⑤	
ヴィヴィアン	恋心	3	①②③④⑤	
ベアトリーチェ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			自身が与えたダメージにのみ使用可。任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ＋２
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可、「全体攻撃」の効果を得る、これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		肉の宴		アクション	1		基本パーツ1つ修復。
頭		のうみそ		オート	0		
頭		めだま		オート	0		
頭		あご		アクション	2		肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2		肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1		支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１　切断
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２　連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のコスト-1
胴		はらわた		オート	0		
胴		はらわた		オート	0		
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+1　切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1		妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2		白兵攻撃２　攻撃判定の出目＋１
脚		しっぽ		オート	0	自身	